



Taller de Desarrollo de Competencias

Mejores Prácticas en Dirección de Proyectos

¿Quienes somos?

UNOPS es un recurso central del sistema de Naciones Unidas para la gestión sostenible de proyectos, infraestructura y adquisiciones, incluido el desarrollo de capacidades.

Más de 7,500
empleados

Sede en
Copenhage,
Dinamarca

5 oficinas
regionales

24 centros de
operaciones y
de proyectos

Más de mil
proyectos
anuales

Actividades
en más de 80
países

Objetivos y Resultados Esperados del Taller

Forma parte del Programa de Desarrollo de Capacidad manejado por el Grupo de Gestión de Proyectos de UNOPS con el objetivo de fomentar la comprensión de los aspectos y beneficios de la Gestión de Proyectos

Más de 40 sesiones en todo el mundo

Más de 1800 participantes

África
Asia
Europa
Américas
Oriente Medio

Comprender la diferencia entre los proyectos y otros trabajos

El valor que se puede obtener cuando se gestionan los proyectos adecuadamente

Pasos básicos del proceso de planificación

Cómo llevar los resultados de la simulación a los proyectos reales

¿Qué es la
Gestión de
Proyectos?

El Valor de la
Gestión de
Proyectos

Ciclo de Vida
del Proyecto

Planificación y
Ejecución del
Proyecto

Resultados y
Análisis

Mensaje Final

Inicio: 10:00

Conclusión: 18:00

Almuerzo: 13:00 a 14:00

Certificado

- Todos los participantes recibirán por email un certificado de asistencia proporcionado por Practical Thinking Group.

Feedback

- Tiene como objetivo ayudar a UNOPS a mejorar el programa

¿Qué es la gestión de Proyectos?



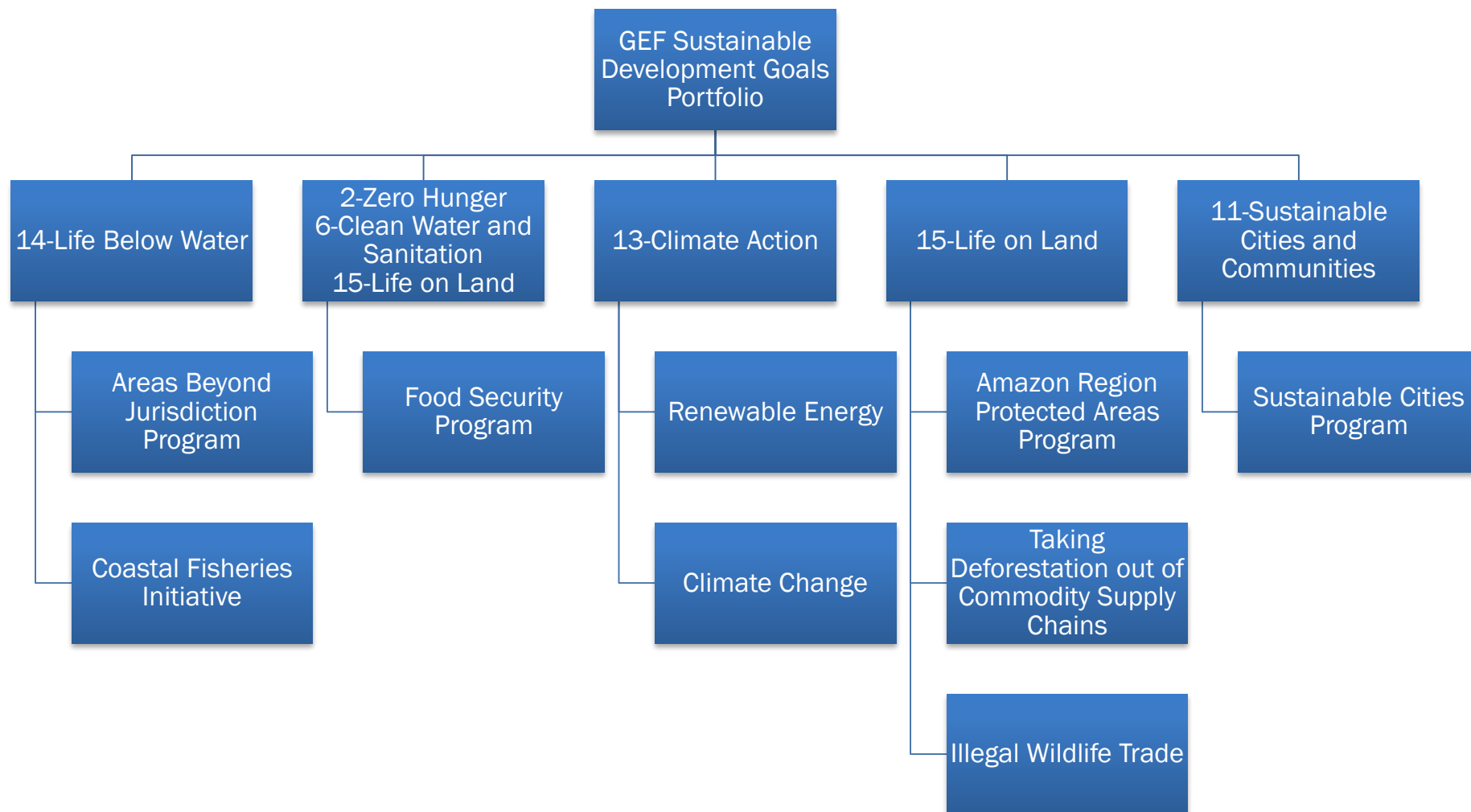
**¿Por qué se habla
tanto de la Gestión de
Proyectos?**

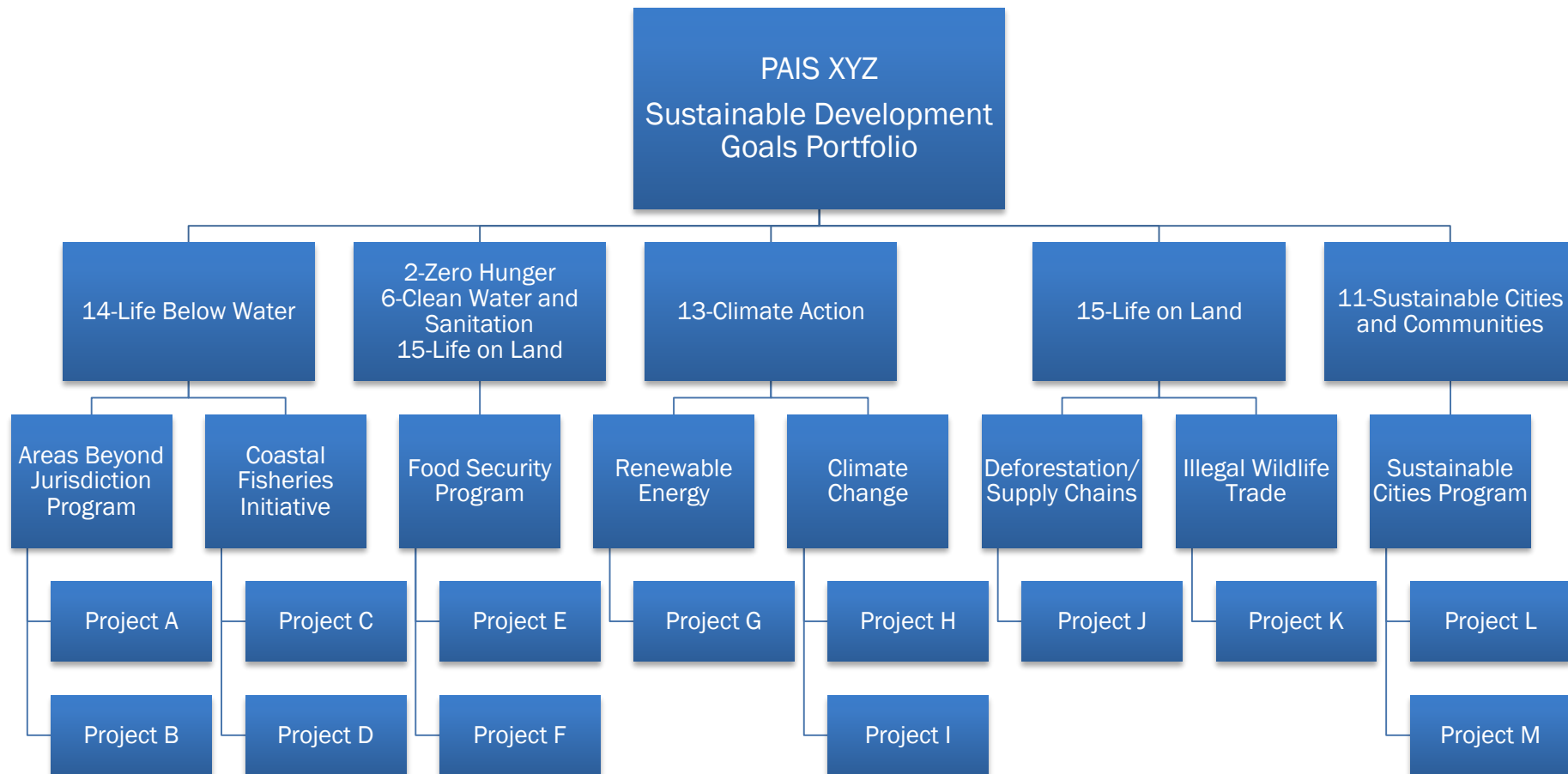
Vision GEF 2020

To be the champion of the global environment building on its role as financial mechanism of several multilateral environmental conventions, supporting transformational change, and achieving global environmental benefits on a larger scale.

**Prioridades Estratégicas GEF**

Addressing drivers of environmental degradation
Delivering integrated solutions
Enhancing resilience and adaptation
Ensuring complementarity and synergies in the global financing architecture
Choosing the right influencing models





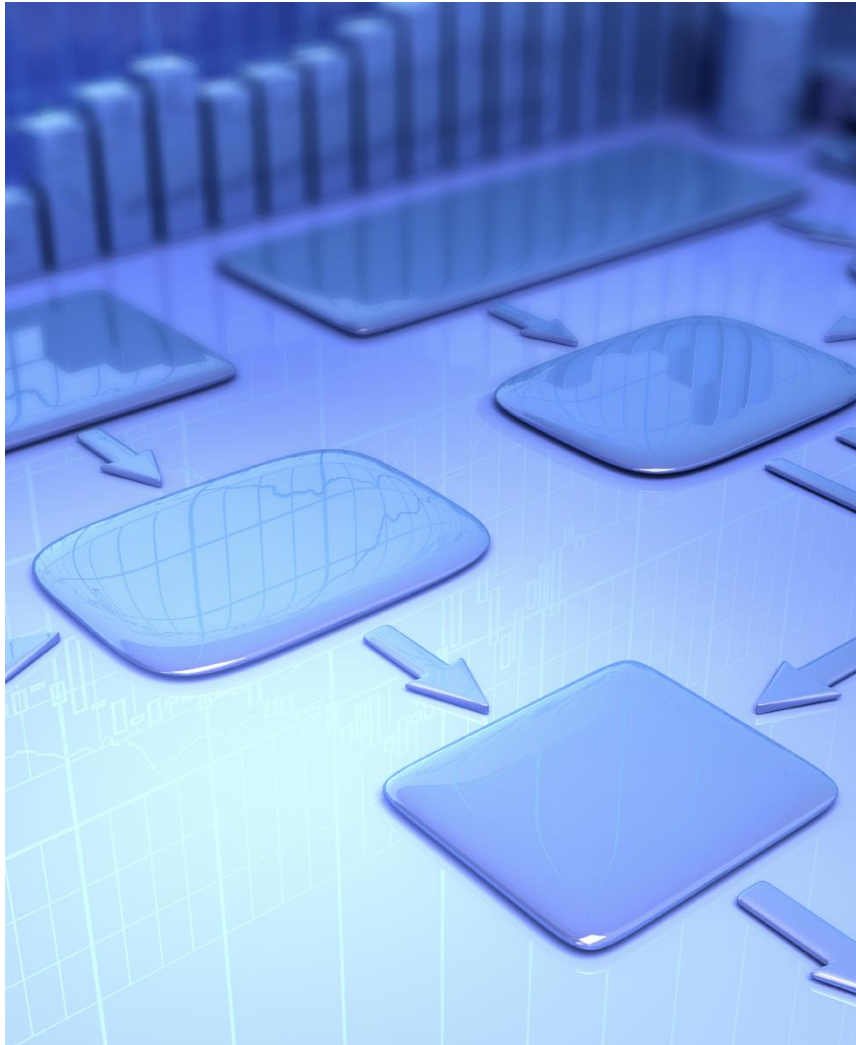
Temporal

- Tiene una fecha específica para terminar!
- Puede durar 1 día, 1 año o 10 años
- Tiene un ciclo de vida (fecha de inicio y finalización)

Único

- ¡No es lo que hacemos todos los días!
- Requiere un enfoque diferente de gestión





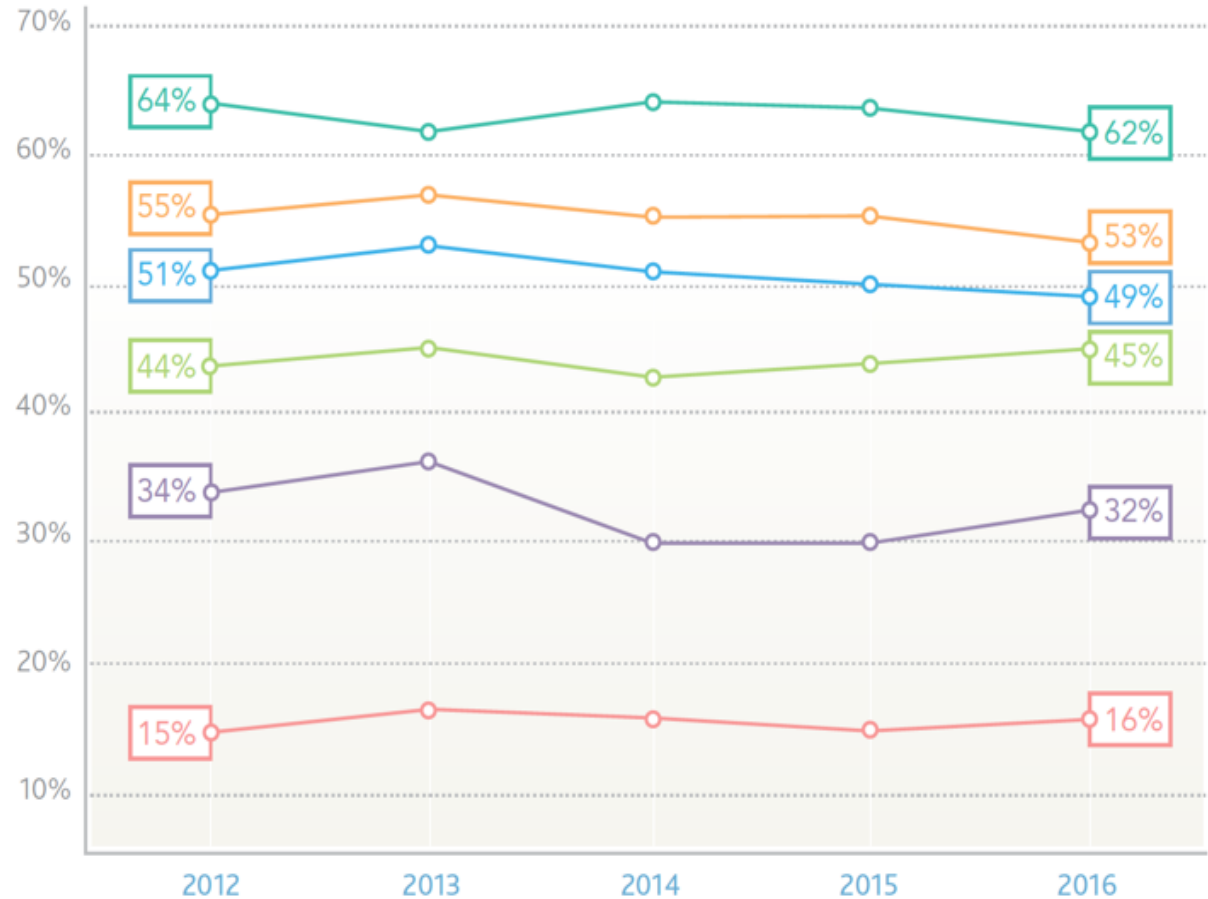
Es el uso de una metodología, habilidades humanas, herramientas y técnicas específicas para gestionar los proyectos a fin de aumentar sus tasas de éxito.

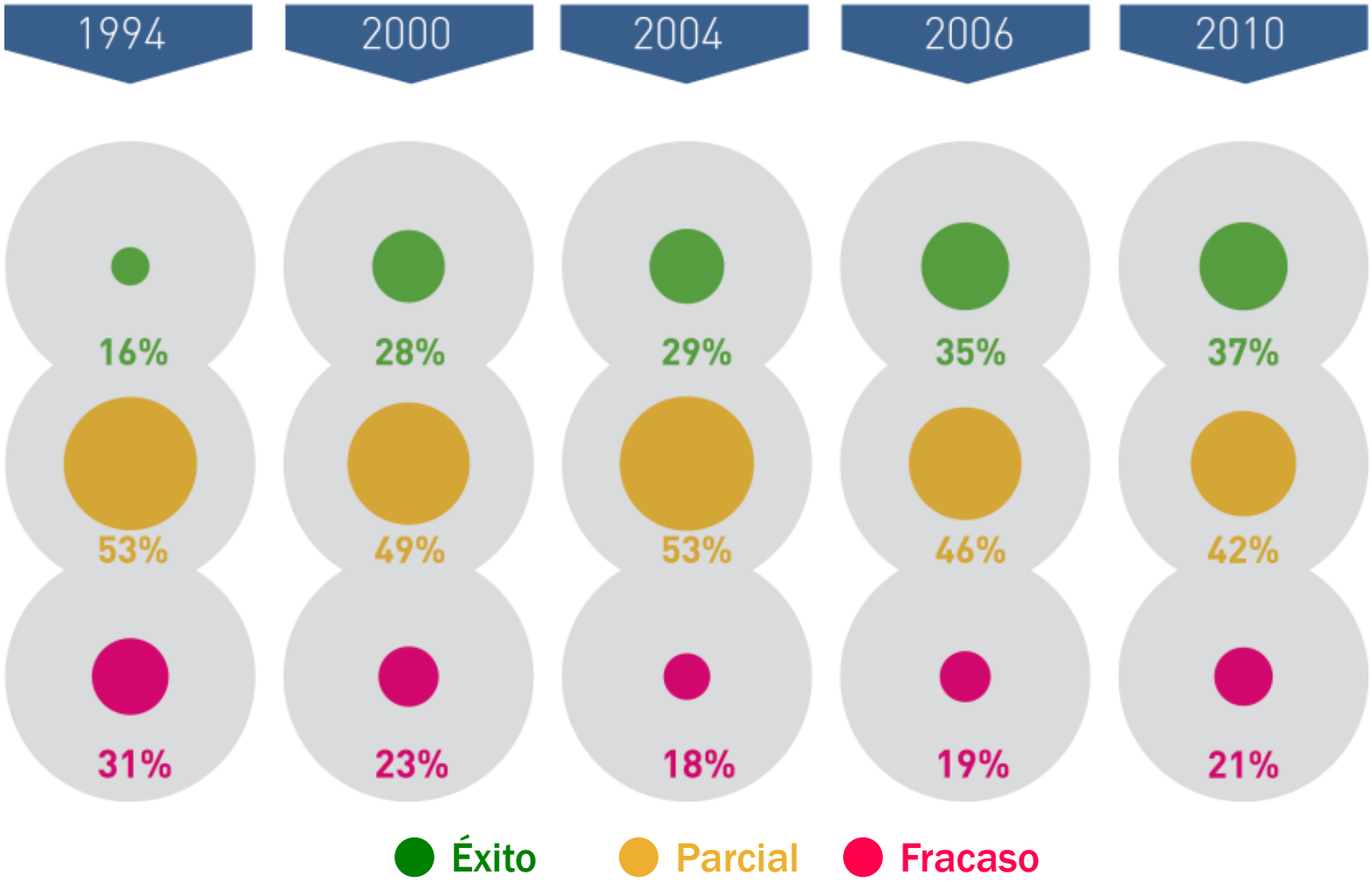
Gestionar o no gestionar es una decisión de ámbito personal y/o corporativo

El Valor de la Gestión de Proyectos



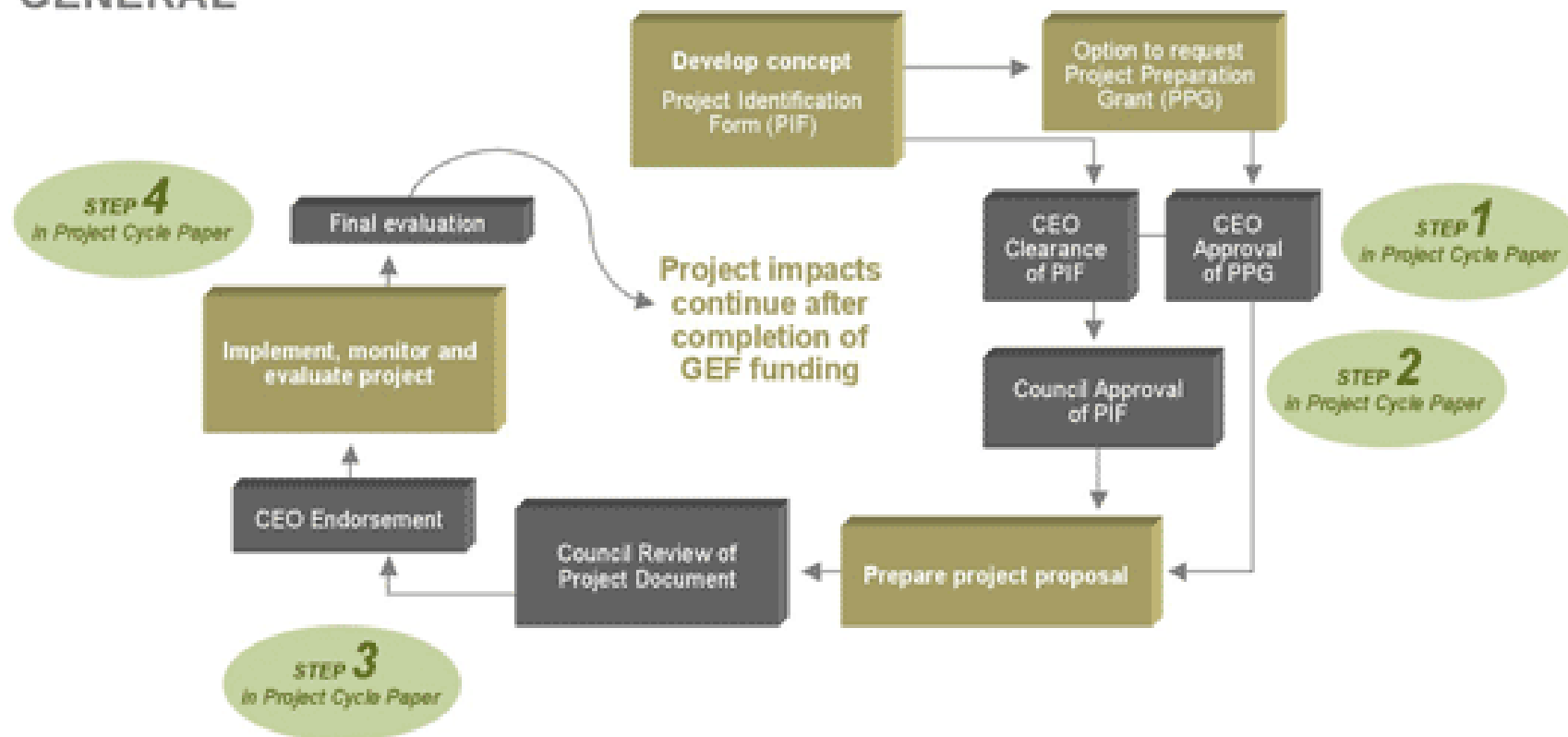
- Met original goals/business intent
- Completed within original budget
- Completed on time
- Experienced scope creep
- Failed project's budget lost
- Deemed failure



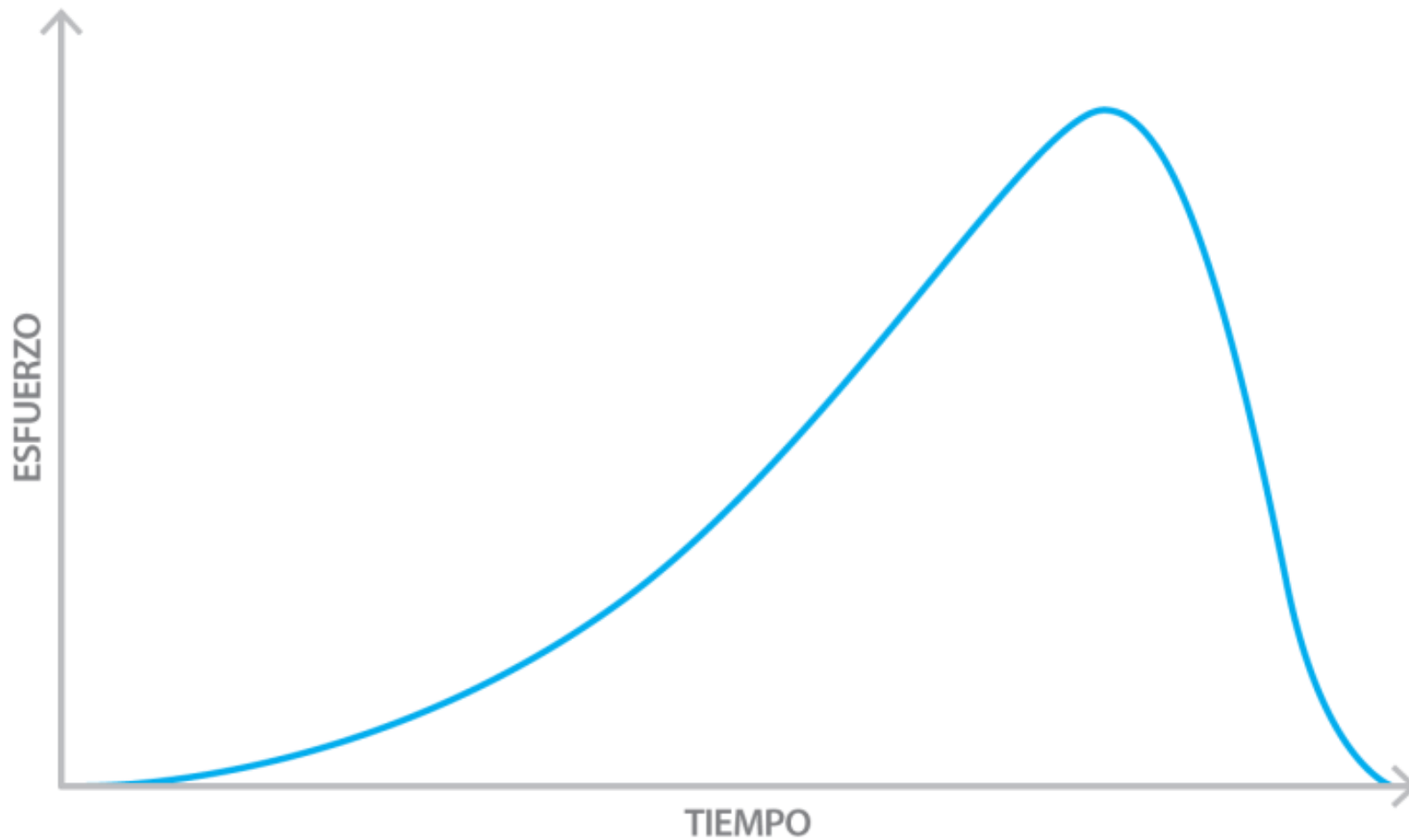


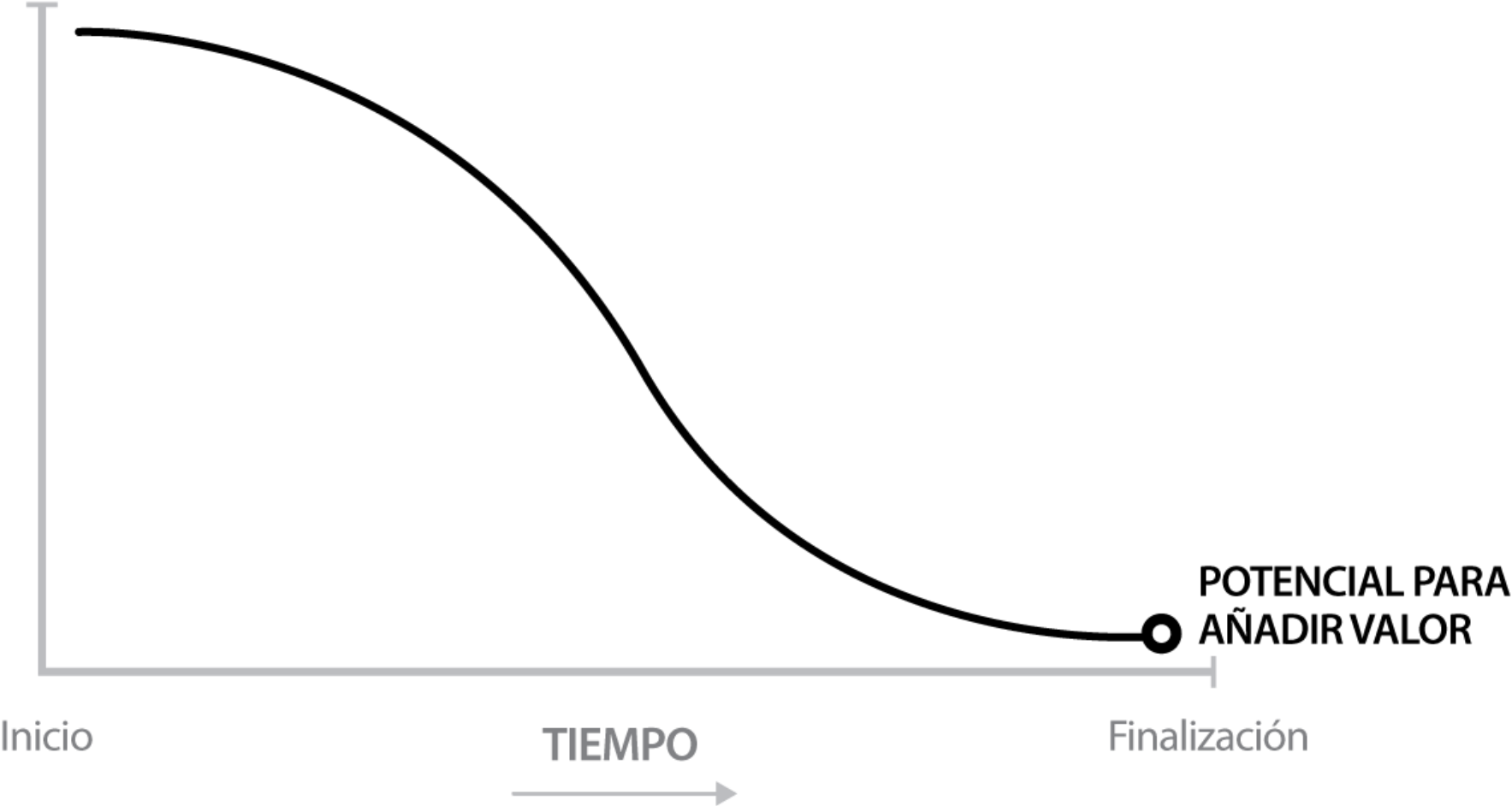
Ciclo de Vida del Proyecto

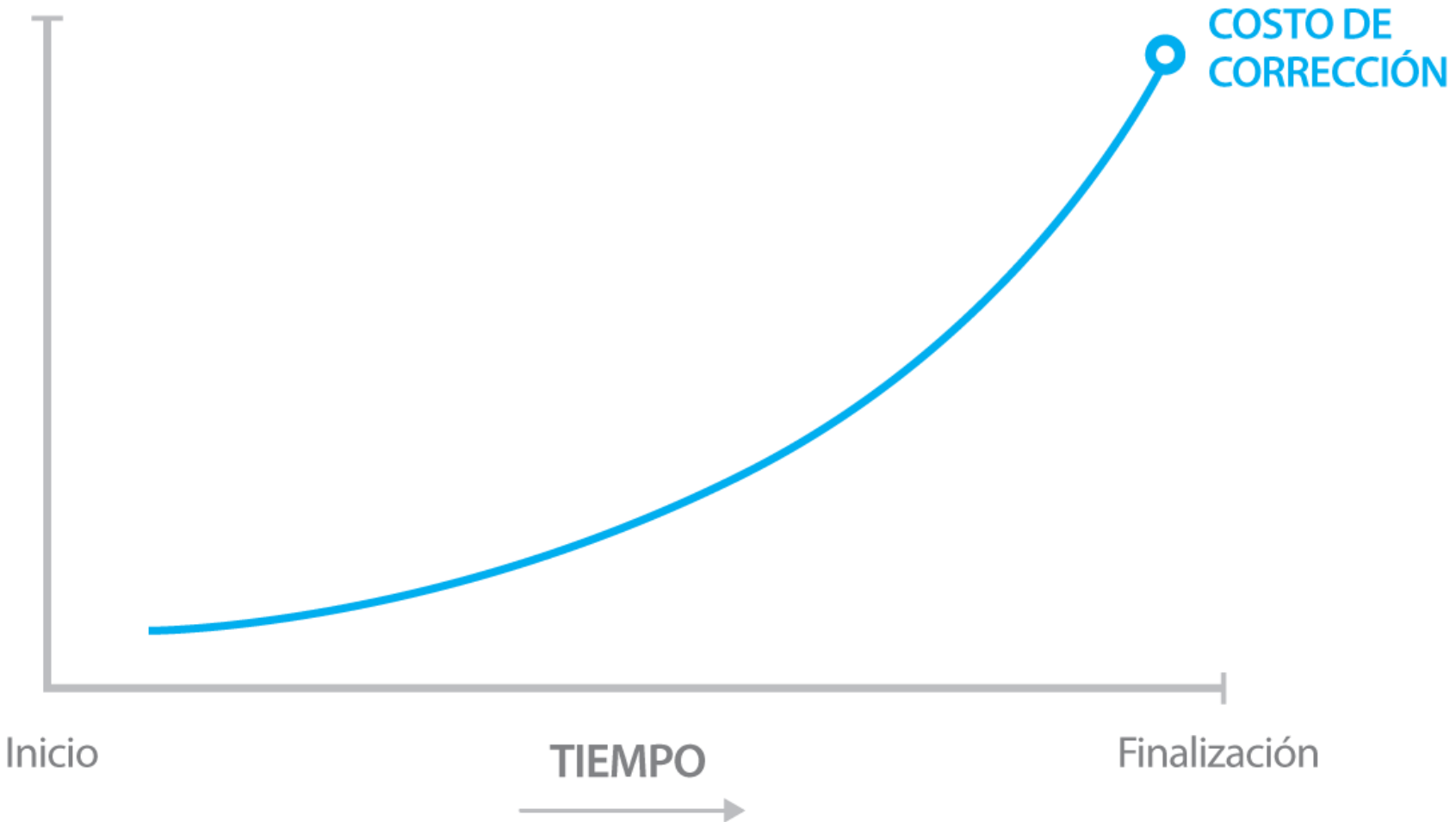
GENERAL

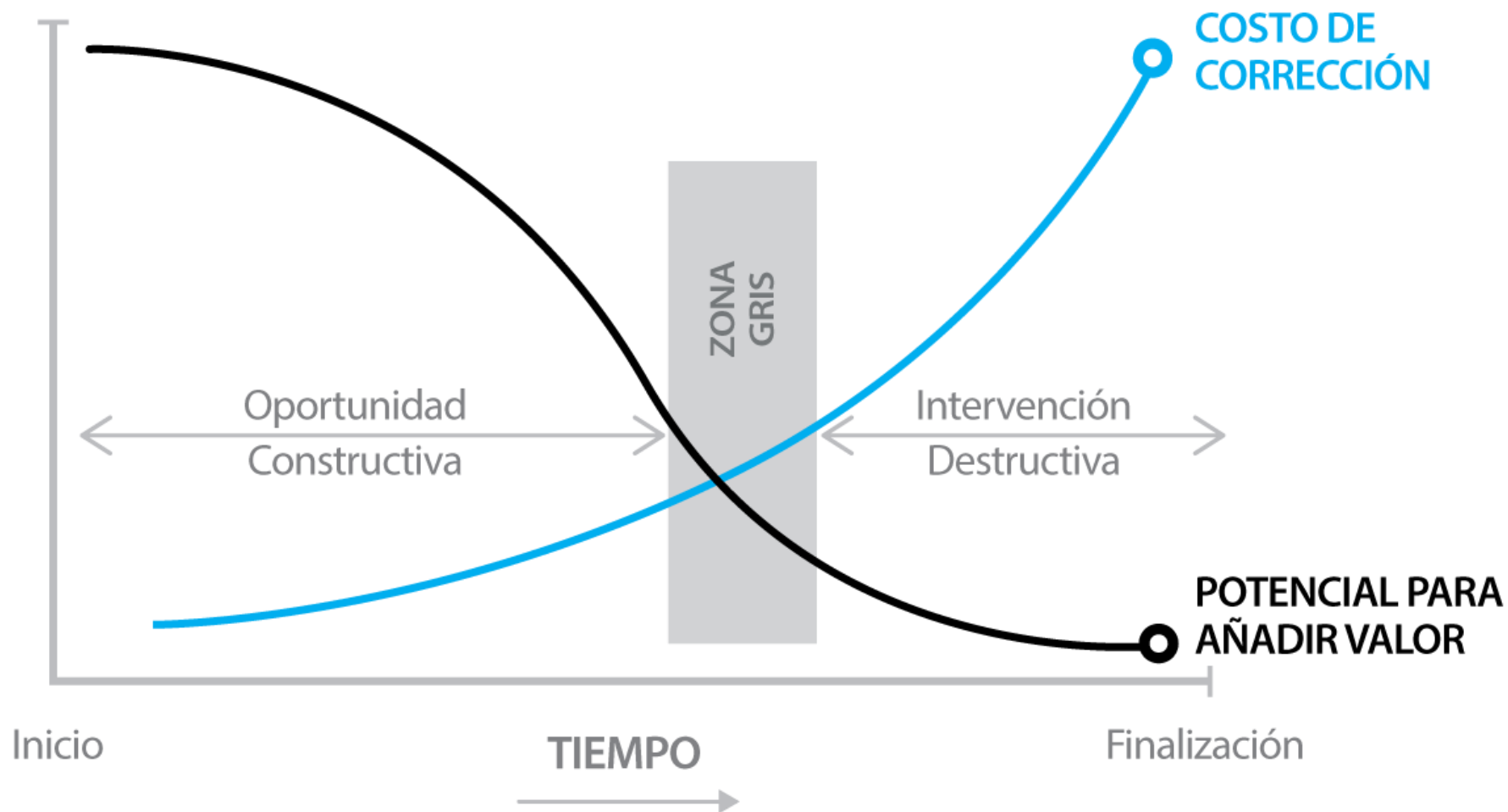












Planificando y Ejecutando un Proyecto

Ejercicio de Simulación de Puente Sostenible

Aumentar
Tasa de Éxito

Reducir las
Posibilidades
de Problemas

Mejorar
Estimaciones
de Costos y
Plazos

Aumentar el
Control

Optimizar la
Asignación de
Recursos

Reducir
pérdidas
(plazo, dinero,
recursos)



Pensamiento
Estratégico

Trabajo en
Equipo

La Prisa es
Mala
Consejera

Cuidado con
las Reglas

Ética



Taller del Puente Sostenible

En las últimas décadas, el Gobierno de Globalia ha estado implementando una estrategia de desarrollo, sin mucho foco en las dimensiones ambientales, sociales y económicos del desarrollo.

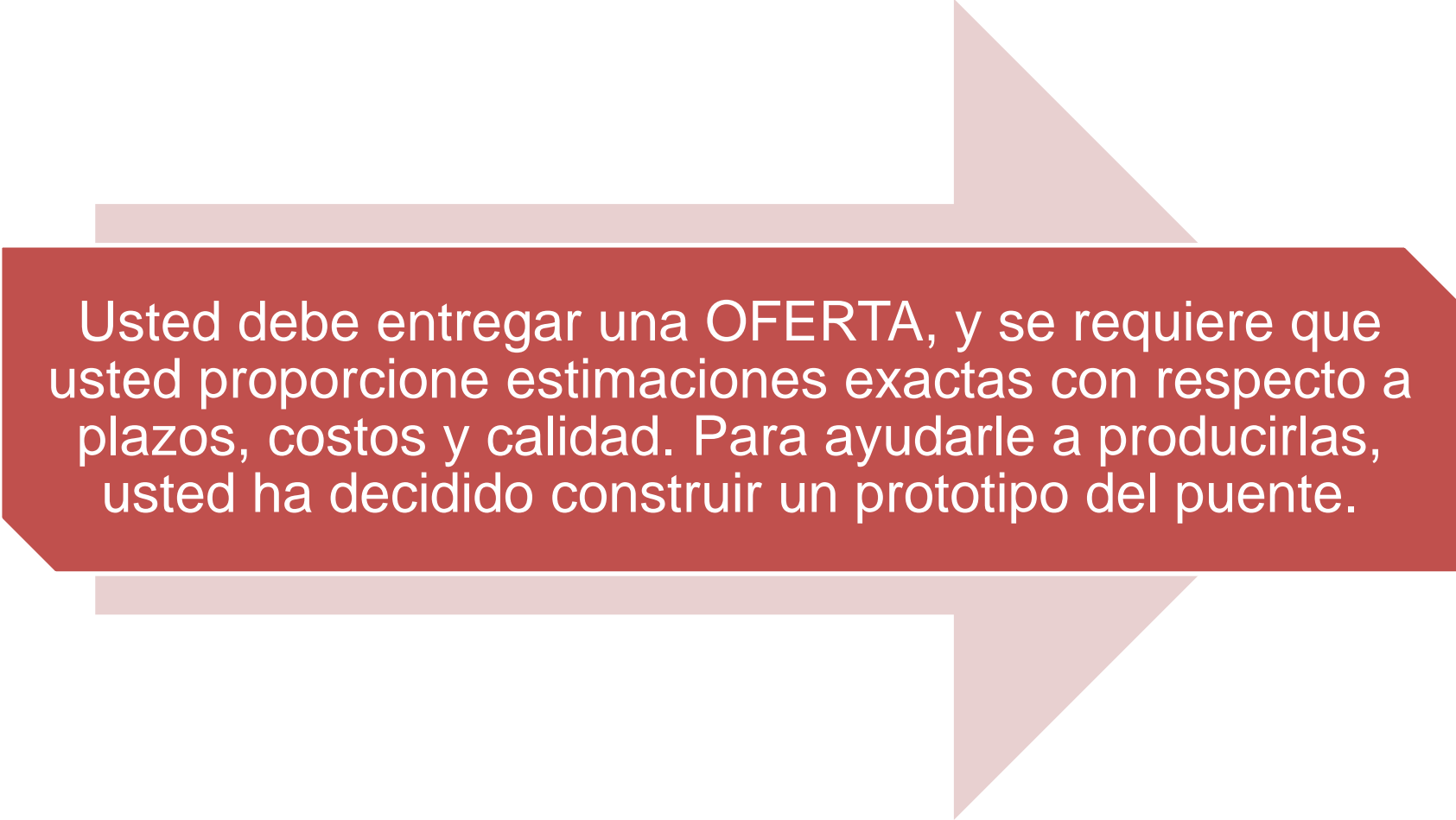
Un nuevo Gobierno acaba de decidir fortalecer la vinculación estratégica del medio ambiente con objetivos de desarrollo socio económicos.

Recientemente, el Gobierno puso en marcha un proyecto para la construcción de un puente en la ciudad de Kan, parte norte de Globalia. El principal resultado del proyecto es contribuir a la protección del medio ambiente del río Globalia (reserva de la biosfera de UNESCO), la mejora de la promoción del comercio de la comunidad local, eliminando la necesidad de transbordadores de cruce (ferry) contaminantes.



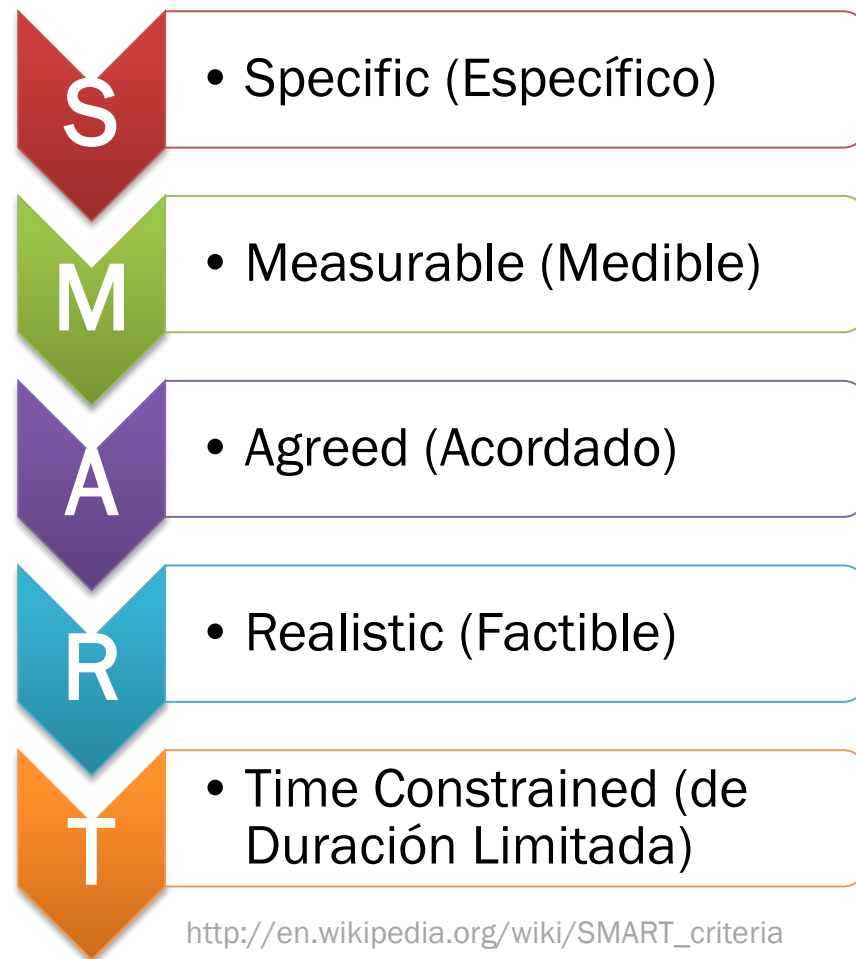
El puente **mejorará las condiciones ambientales** en las cuencas hidrográficas de Globalia a través de las siguientes estrategias:

- Eliminar el sistema de ferries, el cual se considera contaminante y que se ha demostrado que contribuyen a la degradación del hábitat y la biodiversidad.
- Eliminar el uso de los antiguos muelles y embarcaderos que son perjudiciales para la fauna local
- Proporcionar medios más seguros de cruce del río a las comunidades locales
- Fomentar el desarrollo económico y facilitar el comercio, con lo que mejora el acceso a los mercados para los productos agrícolas y la eliminación de aislamiento de las comunidades

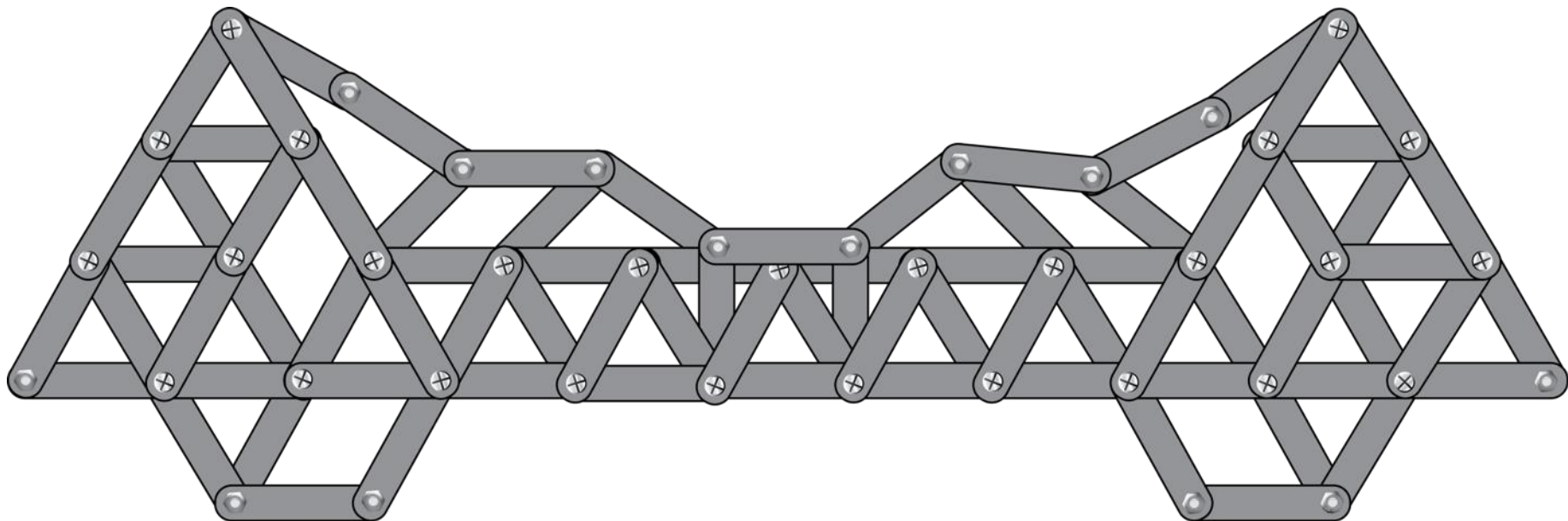


Usted debe entregar una OFERTA, y se requiere que usted proporcione estimaciones exactas con respecto a plazos, costos y calidad. Para ayudarlo a producirlas, usted ha decidido construir un prototipo del puente.

Construir un prototipo del Puente Sostenible en 2 dimensiones, utilizando los materiales distribuidos, en menos de **50 minutos** y respetando el **límite de \$5,000.00 para los costos**, de común acuerdo con el Departamento de Adquisiciones de Globalia.



Prototipo del puente utilizando los materiales distribuidos



Based on the concept drawing of Vista Learning Company - Canada

Construcción Sólida

Diseño
Exacto

Las Partes no
pueden ser torcidas
ni dobladas

Los recursos no
pueden ser
compartidos entre
los paquetes de
trabajo ni entre los
equipos

El area de trabajo
debe estar
organizada todo el
tiempo

Menos de 50
minutos y limite de
\$5,000

Planificación del Proyecto

Manejar el desarrollo
de los productos y
servicios

Guiar el Equipo del
Proyecto

Gestionar los
Riesgos del Proyecto

Negociar todos los
aspectos del
proyecto

Guía e inspira el equipo

Comunica los objetivos del proyecto de manera clara

No tiene aversión a riesgos, ni es un buscador de riesgos

Planifica adecuadamente

Es un recurso muy escaso



UNOPS

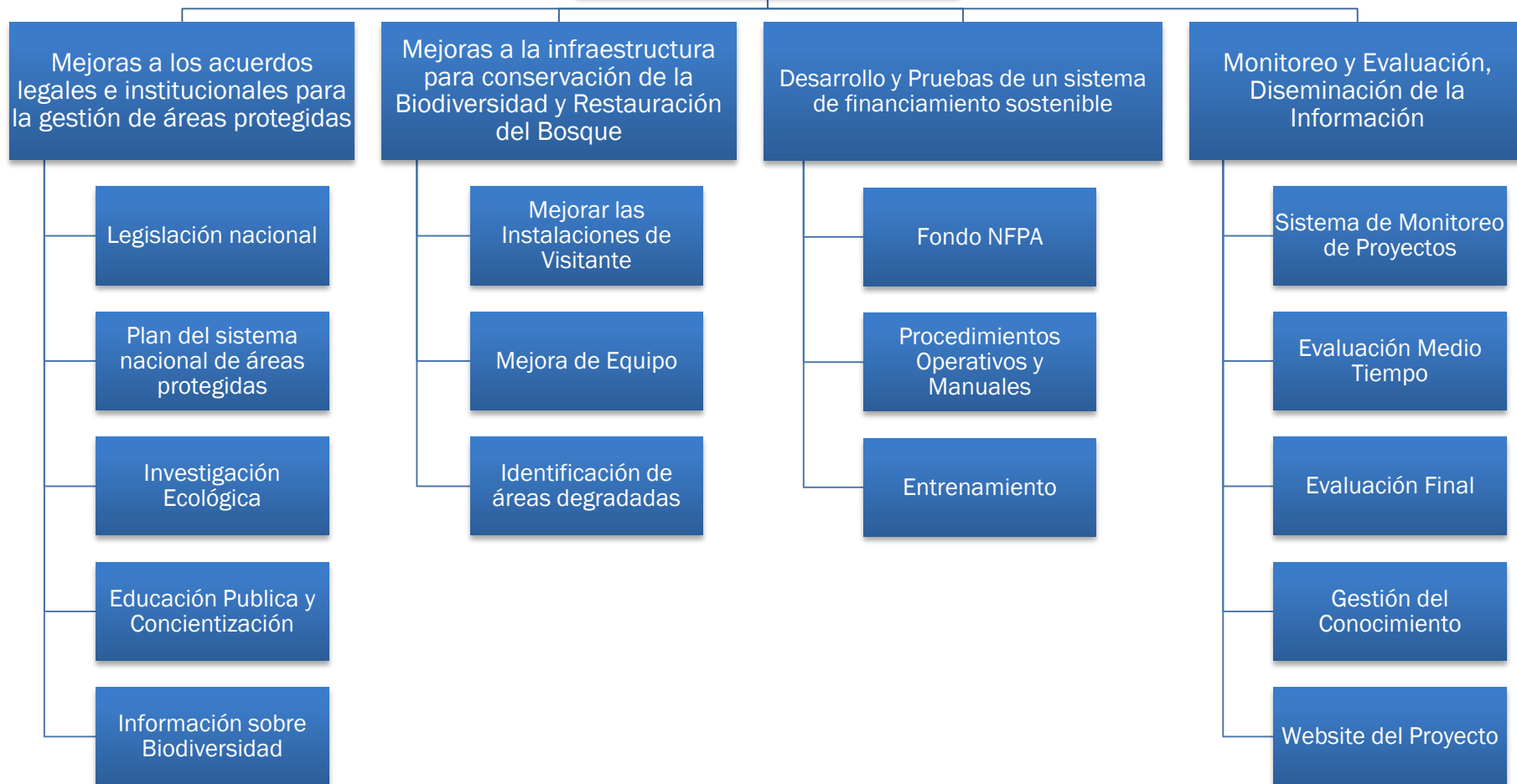
**PROJECT
MANAGER**

www.unops.org



- Herramienta de gestión del alcance
- Se enfoca en el trabajo que debe ser completado
- Puede ser detallada hasta el nivel en el que el gestor y su equipo se sientan cómodos para **monitorear desempeño**

Proyecto para la Gestión de Mejoras al Bosque y Áreas Protegidas





- Están relacionados con los entregables
- Duración cero
- Punto de control
- Simplifican el proceso de informe

¡Lo bueno!

- Organiza el trabajo de manera lógica
- Agrupa los componentes por afinidad
- Facilita la asignación de los recursos/rendición de cuentas



¡Lo malo!

- El tamaño de las cajas no demuestra su duración
- No muestra las relaciones entre los paquetes de trabajo



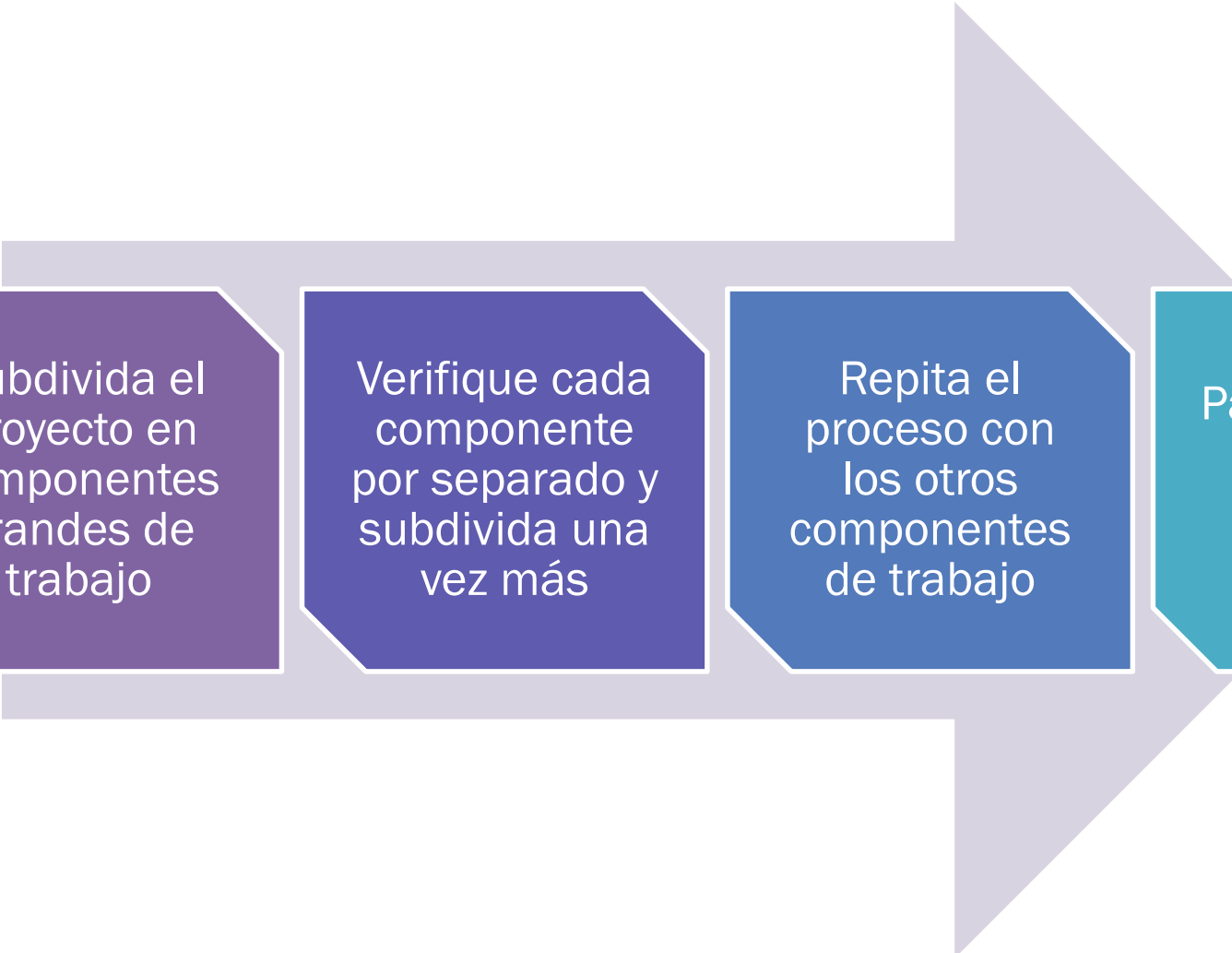
Orientada al
Producto (PBS)

Base del proceso
de planificación

Generalmente
4-6 niveles

No tiene verbos
de acción

No permite “hijos
únicos”



Subdivida el proyecto en componentes grandes de trabajo

Verifique cada componente por separado y subdivida una vez más

Repita el proceso con los otros componentes de trabajo

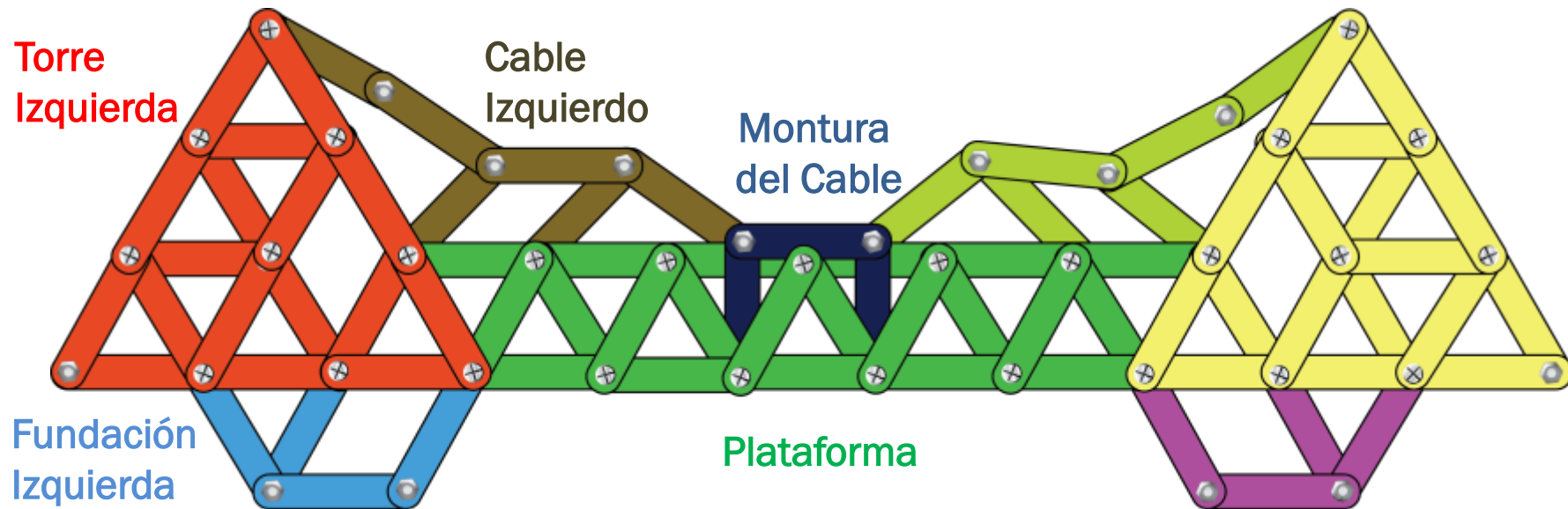
Pare cuando el nivel de detalle sea suficiente

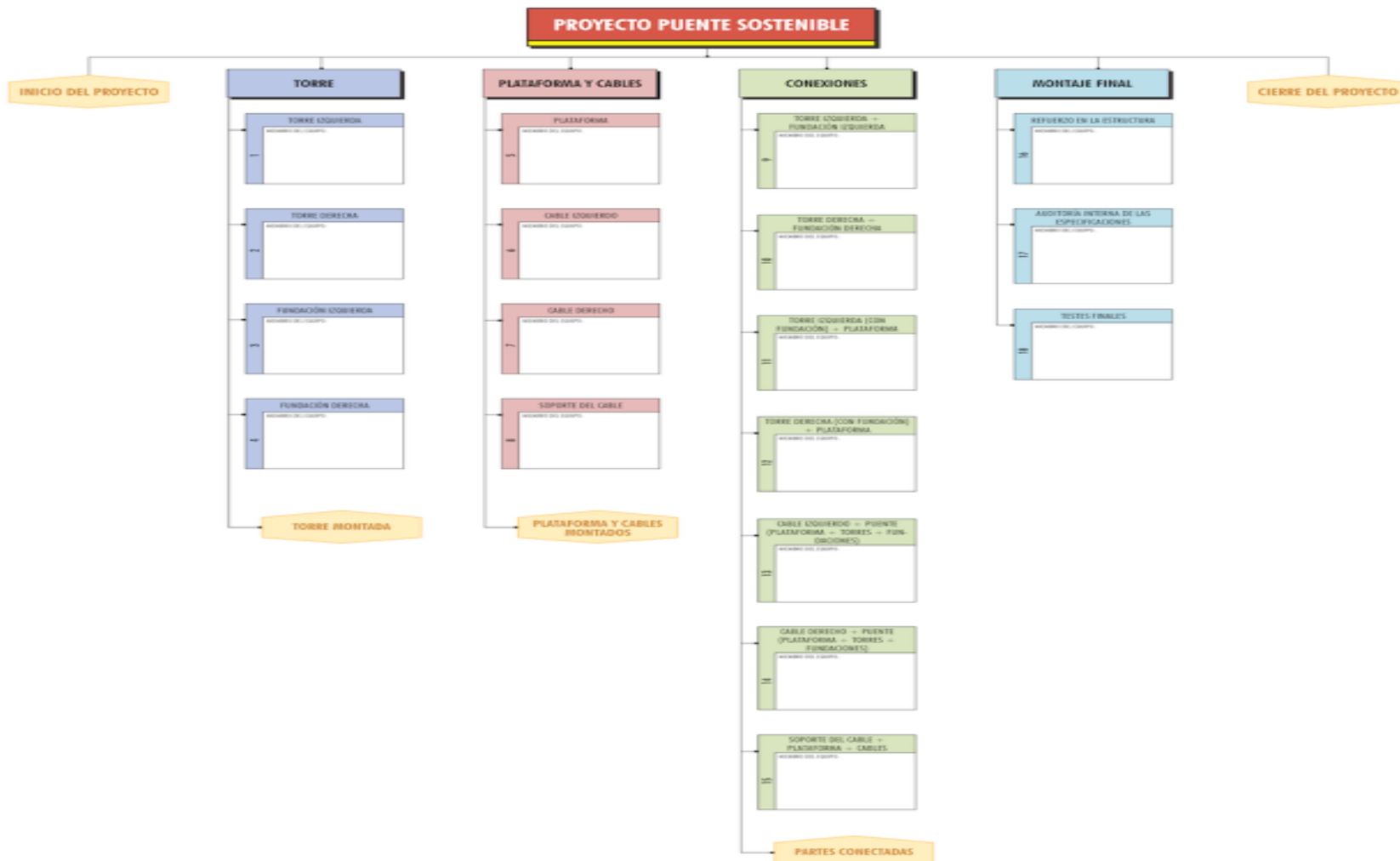
Ejercicio en Grupo

Utilizando los Post-It®'s, haga una sugerencia de EDT para el Proyecto Puente Sostenible

- Hasta 3 niveles (incluyendo el nivel del proyecto)
- No permita “hijos únicos”

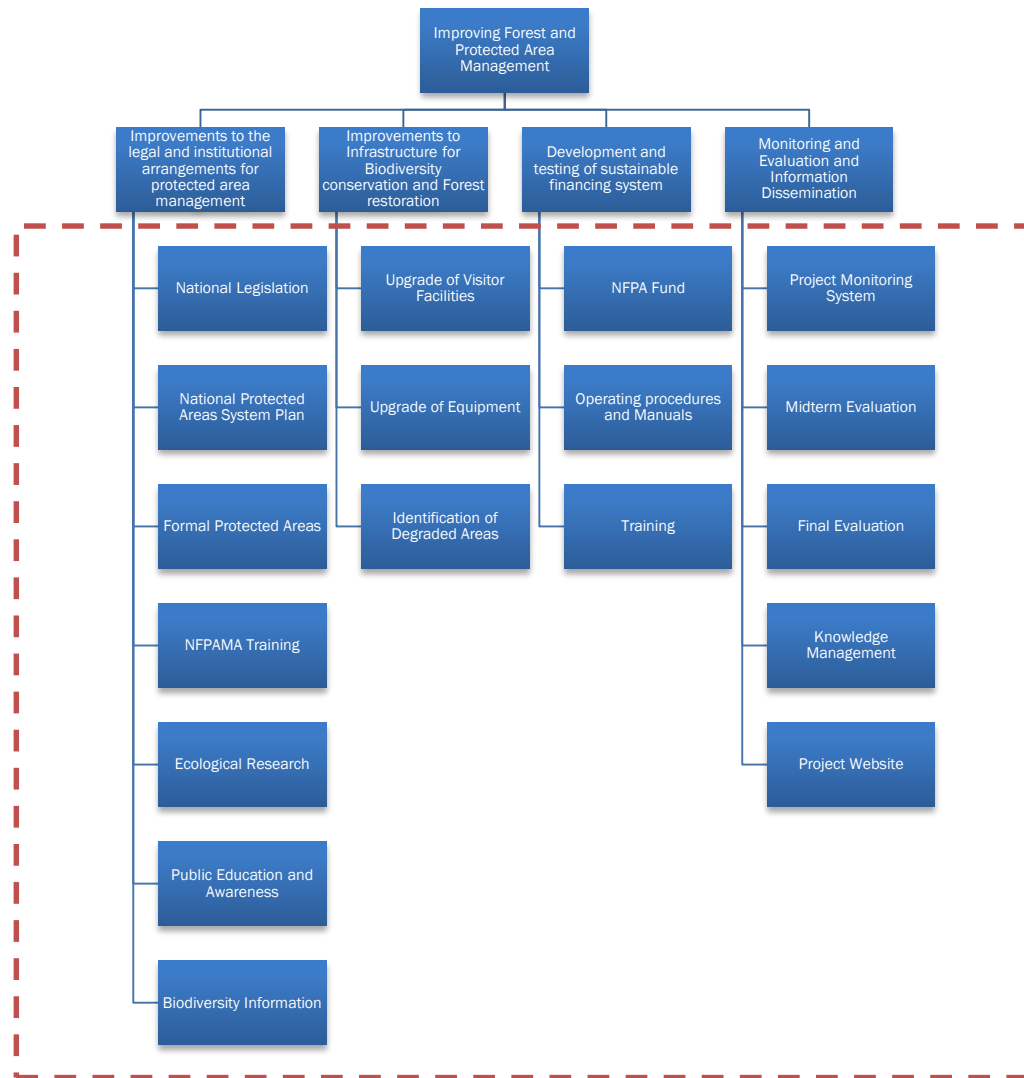




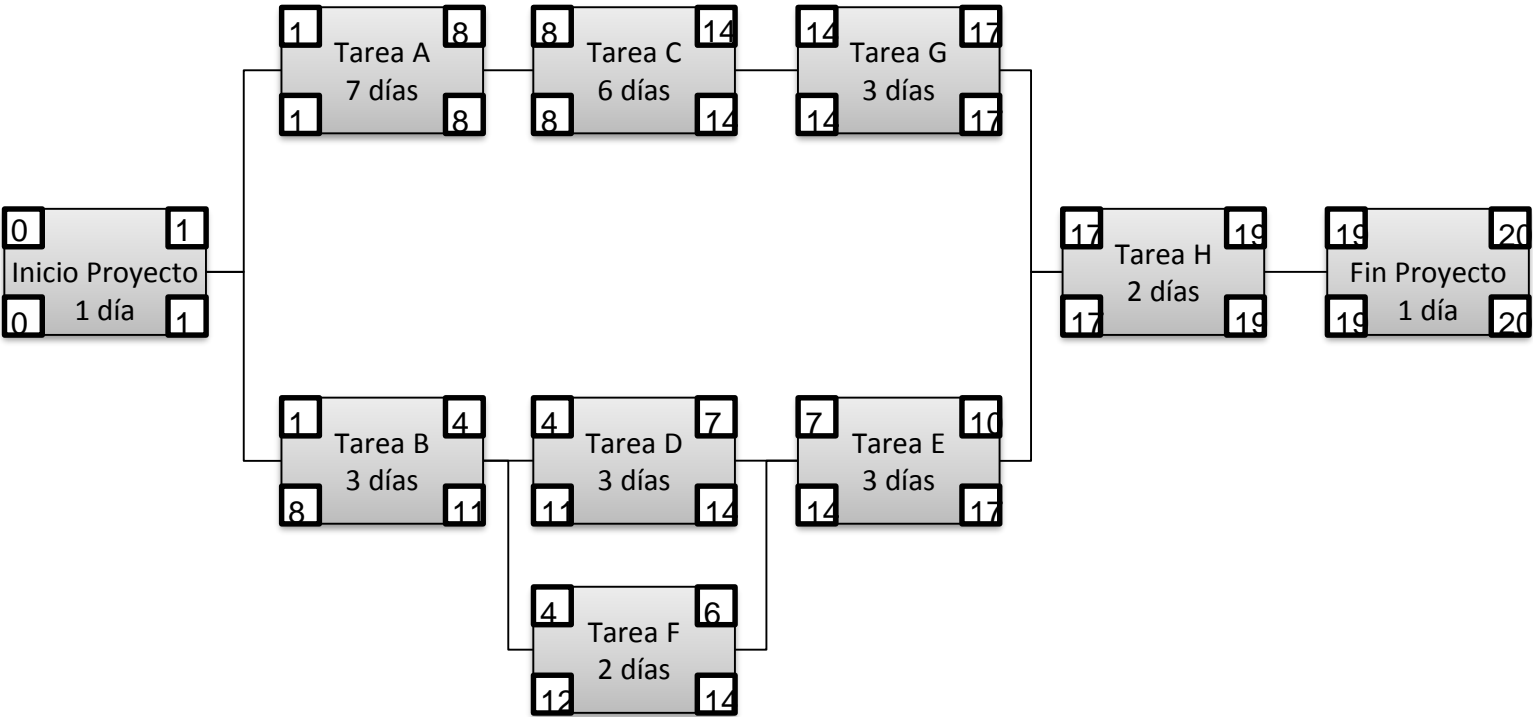




Ahora que hemos identificado **qué** necesita ser ejecutado,
En que orden deberían las actividades ser realizadas?



Nivel de Paquete
Trabajo



Organiza las tareas / paquetes de trabajo en sus órdenes de ejecución

Predecesora

- Una tarea (o actividad) que debe iniciar o terminar antes de otra tarea o hito

Sucesora

- Una tarea o hito que está conectada lógicamente a una o más tareas predecesoras



Final a Inicio (FI)



Inicio a Inicio (II)



Final a Final (FF)



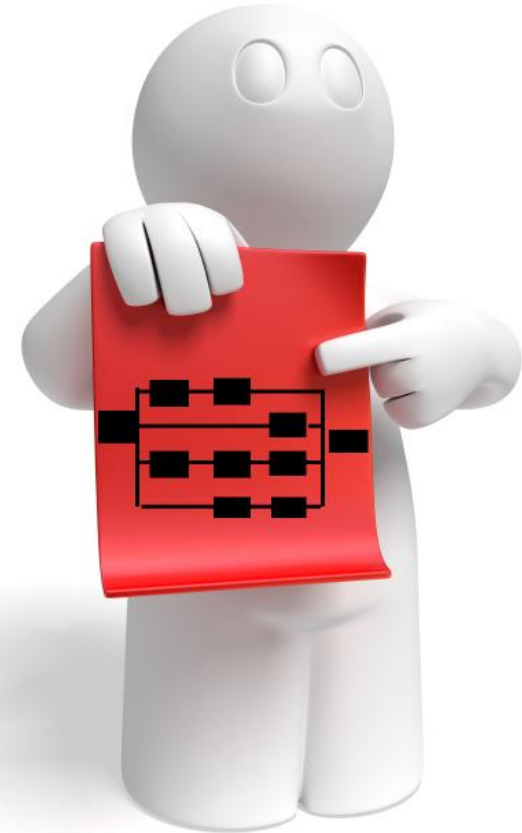
Inicio a Final (IF)

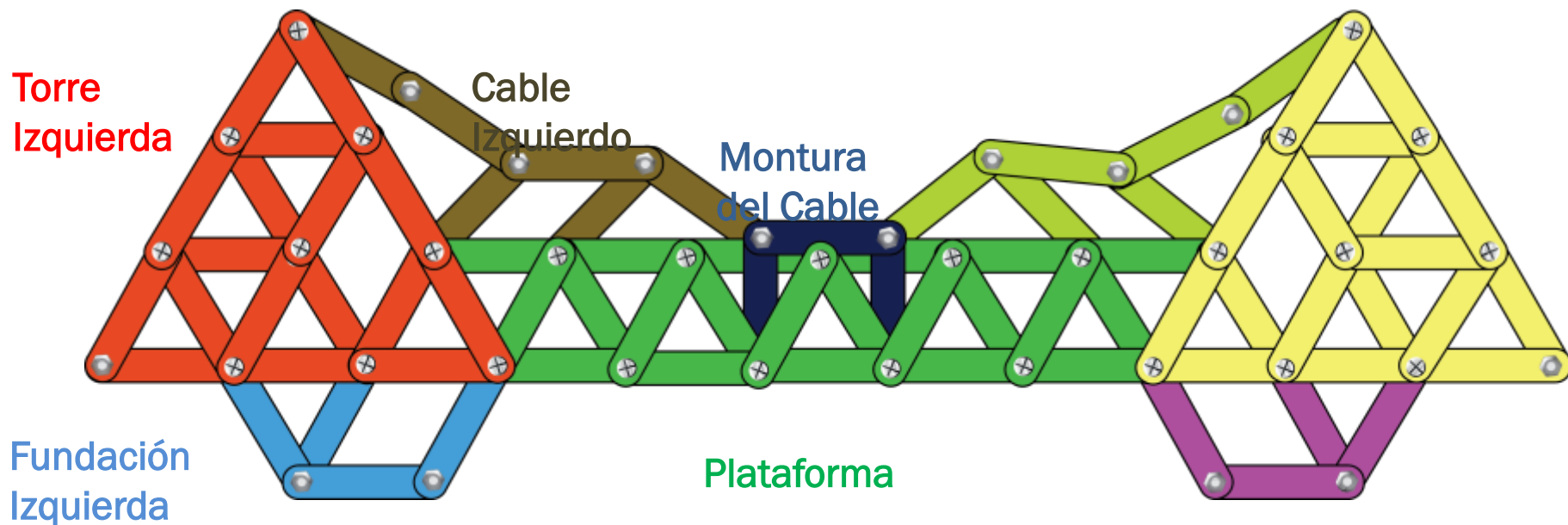
Ejercicio en Grupo

Utilizando los Post-It®'s, haga una propuesta para el Diagrama de Red del Proyecto

- Utilize la EDT propuesta como punto de partida
- Solamente relaciones lógicas Final a Inicio

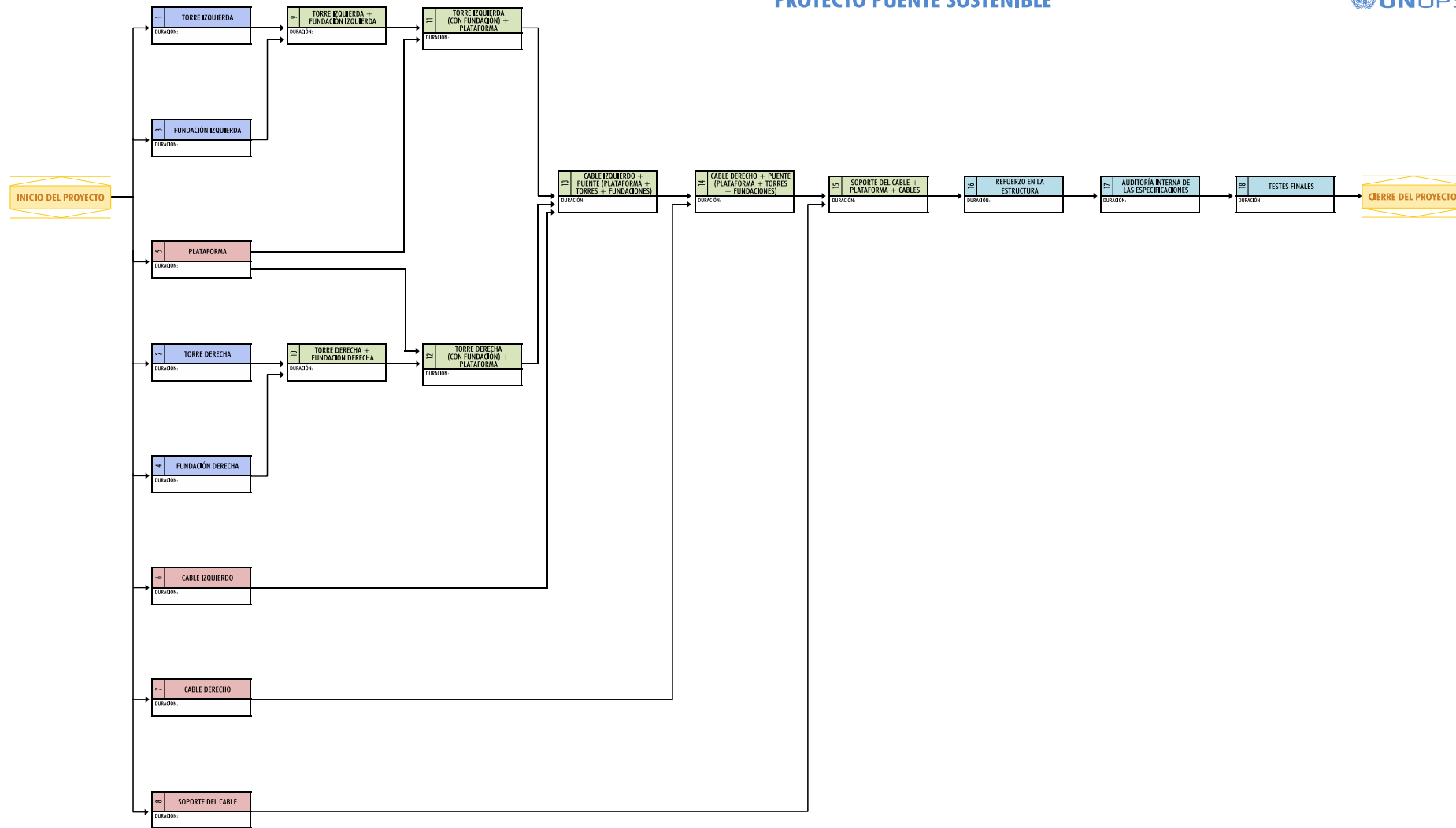
10 Minutos





Prototipo del puente utilizando los materiales proporcionados

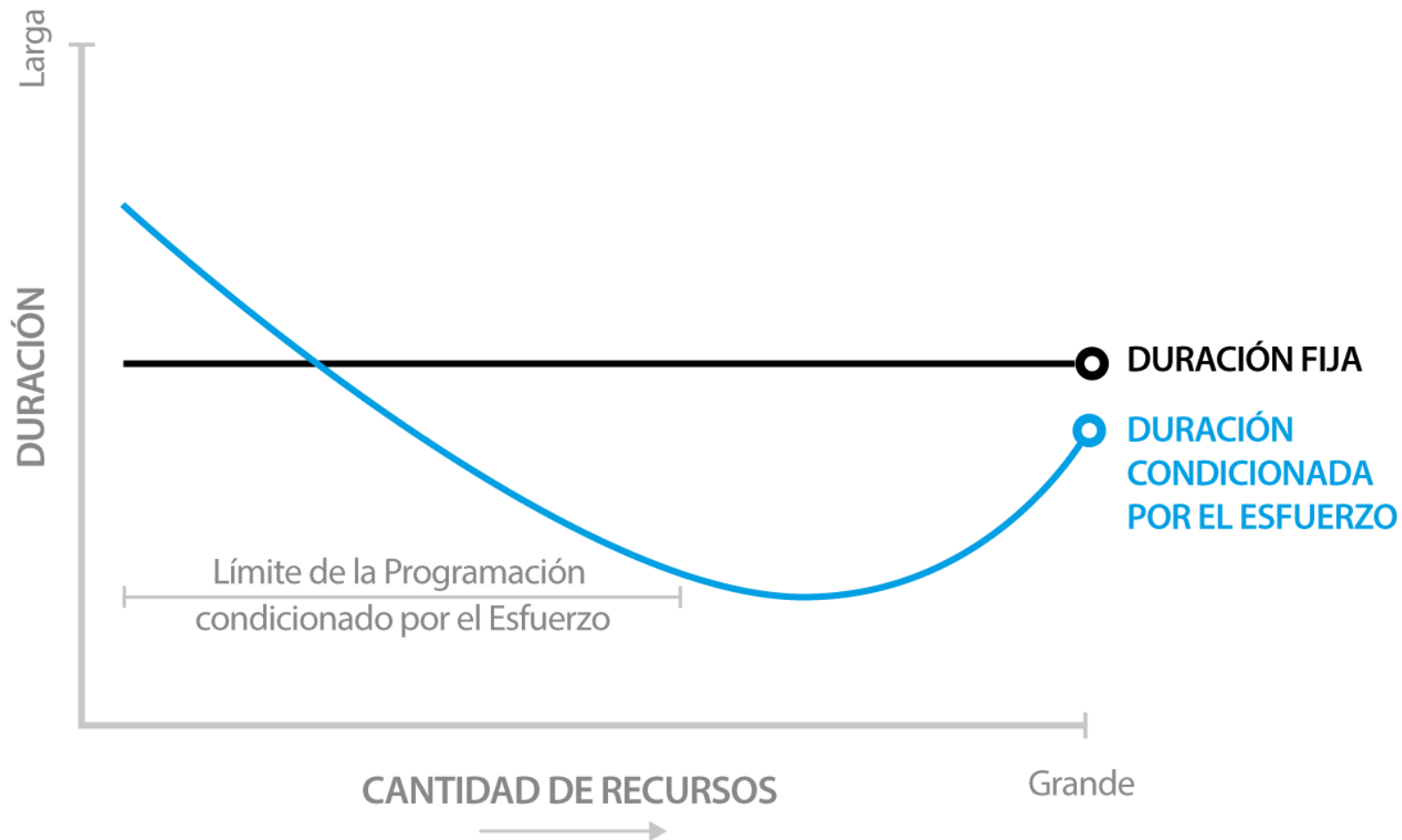
PROYECTO PUENTE SOSTENIBLE



Duración: Tiempo necesario para ejecutar la tarea/paquete de trabajo.

Los recursos disponibles impactan directamente la duración.





PROYECTO PUENTES SOSTENIBLE DICCIONARIO DE LA EDT

DURACIÓN

OPTIMISTA	12 min
MÁS PROBABLE	15 min
PESIMISTA	20 min

PREDECESOR(A)

INICIO DEL PROYECTO

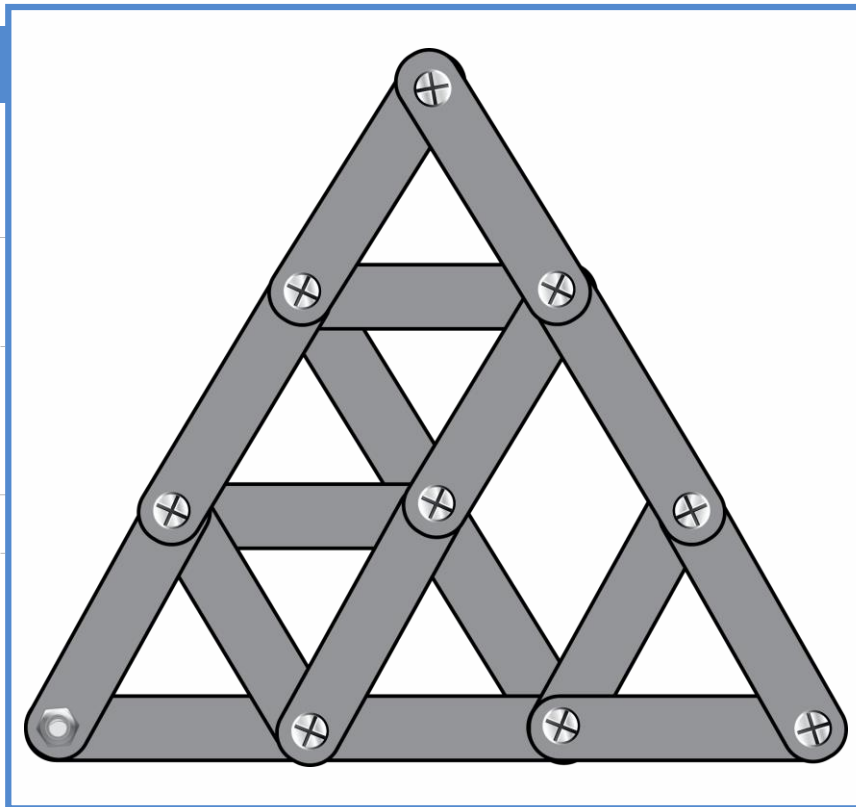
SUCESOR(A)

9 - TORREIZQUIERDA + FUNDACIÓNIZQUIERDA

RECURSOS DISPONIBLES

MIEMBROS DEL EQUIPO 2 | PIEZAS UTILIZADAS 37

INVENTARIO DE PIEZAS		
TIPO		CANTIDAD
VIGA		17
TORNILLO		10
TUERCA		10



PIEZAS Y ESTRUCTURAS EN LA CASONA SON UNA REFERENCIA A LOS PASOS ANTERIORES

© UNOPS 2013 - Todos los derechos reservados

Distribuya el Diccionario de la EDT

Distribuya las Piezas de Planificación

Ejercicio – Parte 1



Basándose en la experiencia con el equipo, Diccionario de la EDT y los materiales de planificación, estime la **duración** de cada paquete de trabajo, en minutos.

- No hay una estimación más correcta que las demás
- El equipo puede elegir cualquier duración que consideren razonable

Incluya la duración en la tabla del Diagrama de Red

5 Minutos

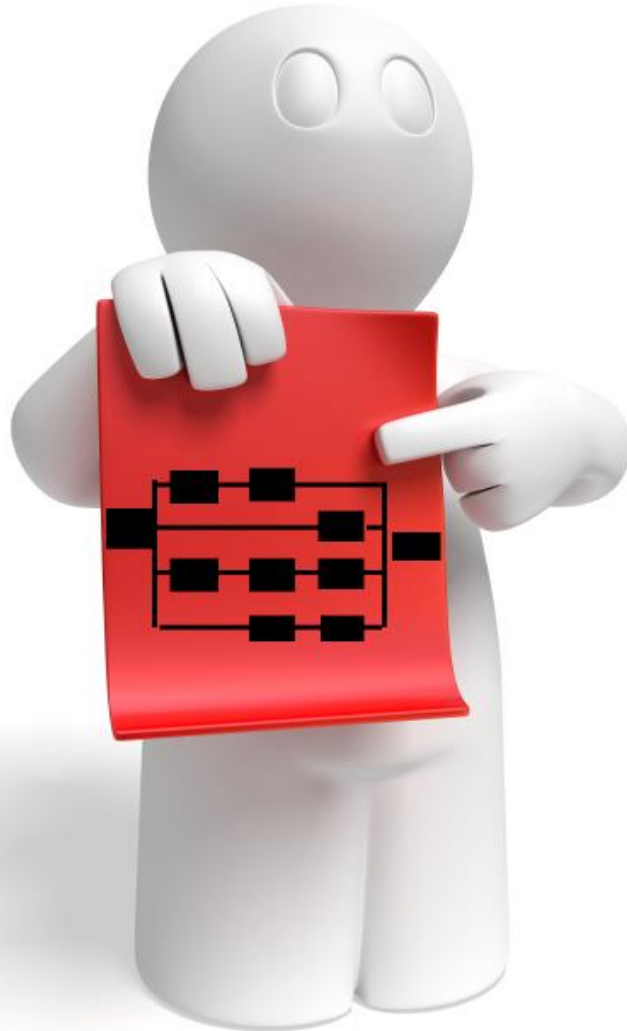
Ejercicio – Parte 2



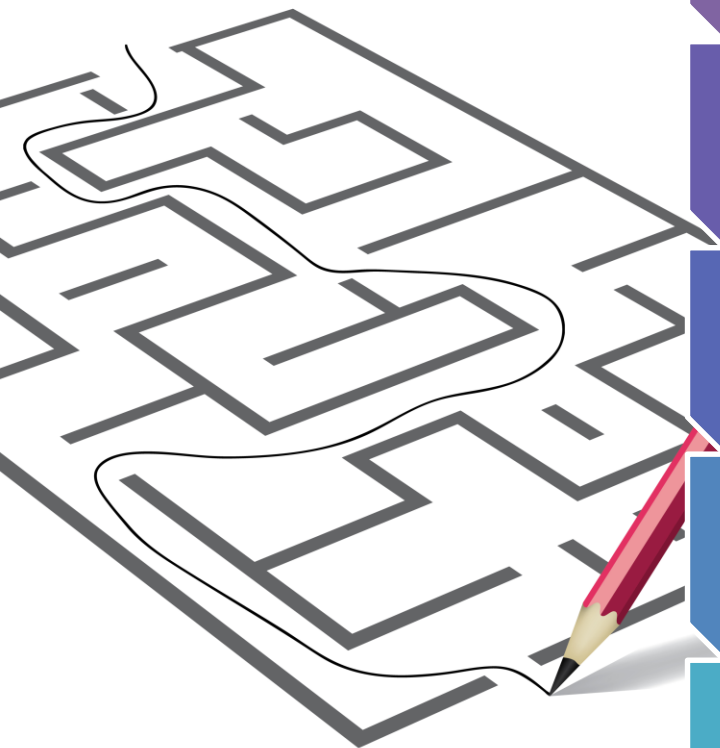
Basándose en la experiencia con el equipo, Diccionario de la EDT y los materiales de planificación, **estime los recursos necesarios** para realizar cada paquete de trabajo, en minutos.

- No hay una estimación más correcta que las demás
- El equipo puede elegir cualquier miembro del equipo

Incluya los nombres del equipo en la tabla de la EDT.



- La ruta crítica es la secuencia de tareas que determina la duración del proyecto.
- Retrasos en las actividades de la ruta crítica inciden en la fecha de fin del proyecto



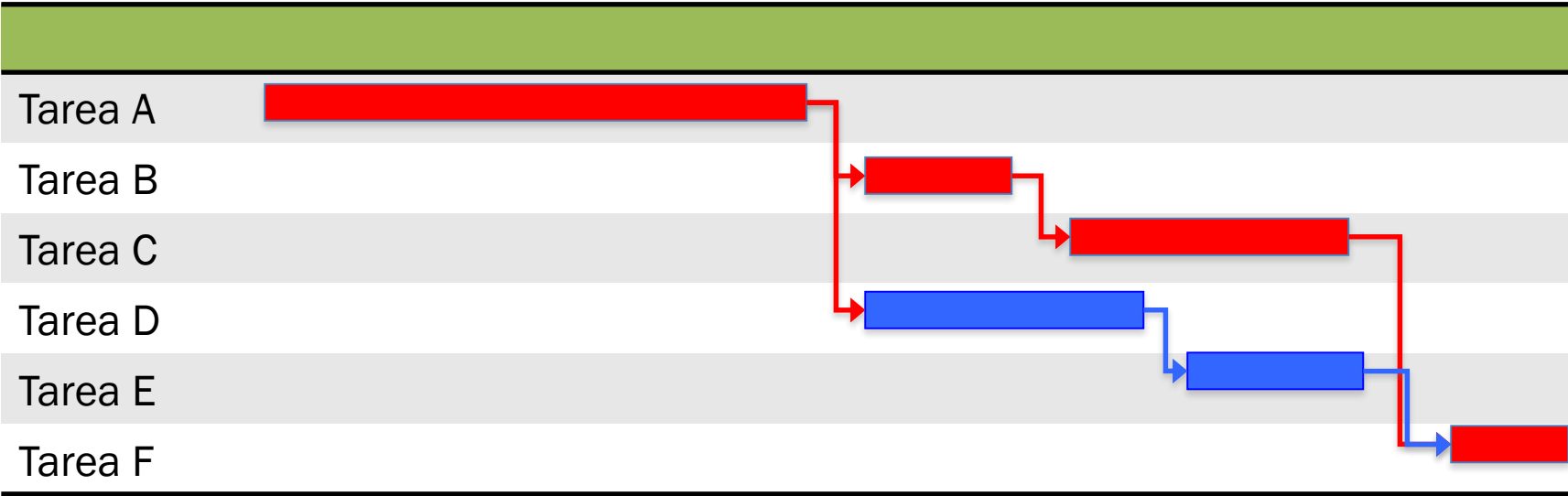
Es la ruta donde no se aceptan retrasos porque inciden en la duración del proyecto

Es la ruta más larga del proyecto

Es posible que haya más de una ruta crítica

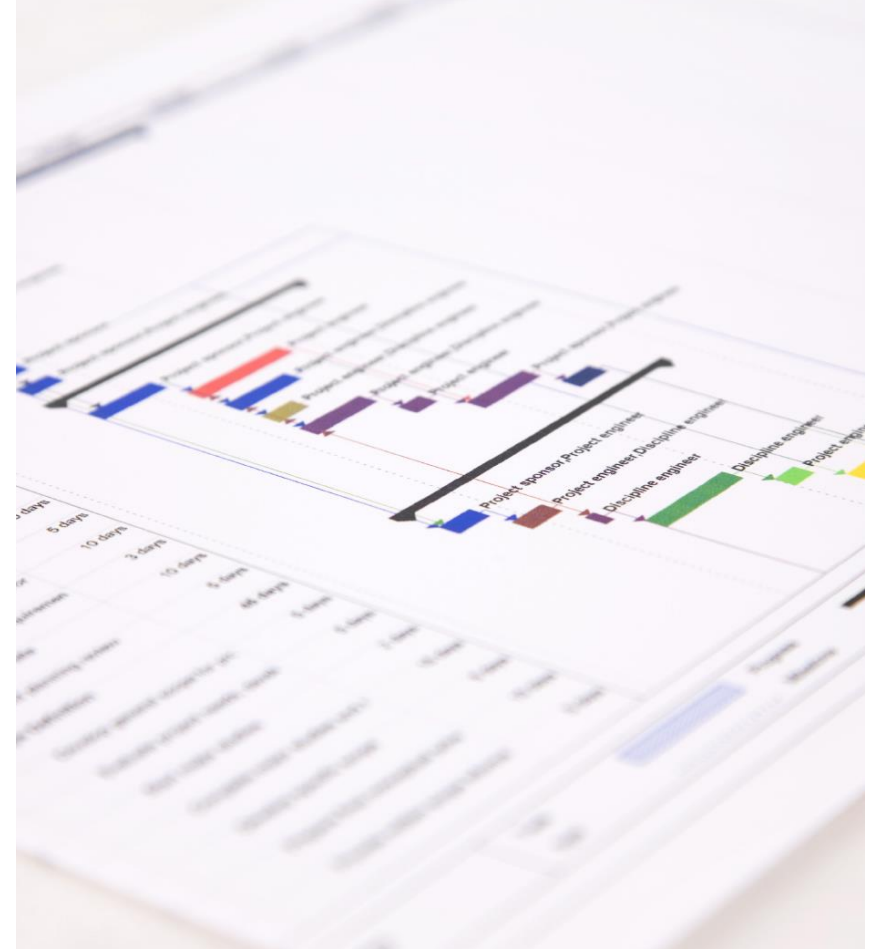
Es la ruta que no tiene holguras o con la más pequeña holgura

Determina la duración más corta posible del proyecto



Con base en el
Diagrama de Red,
calcule e
identifique

- La Duración del Proyecto
- Las tareas de la Ruta Crítica

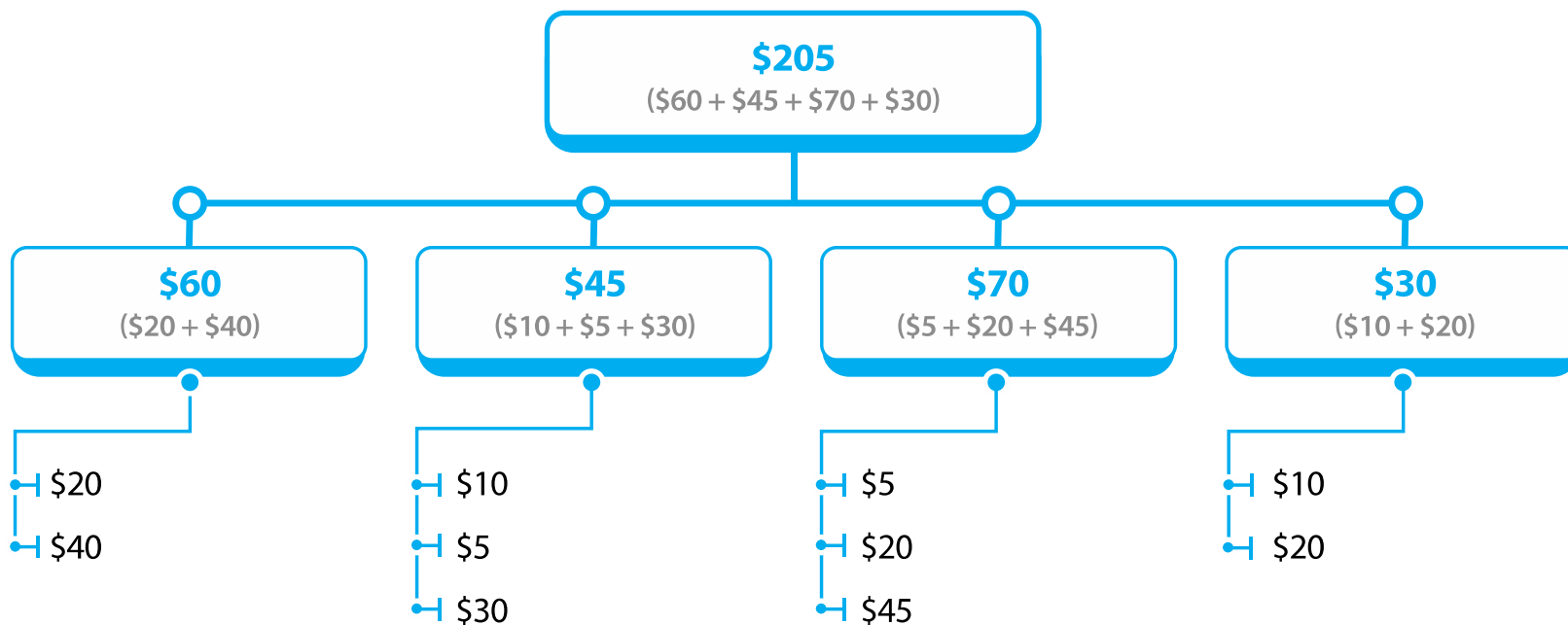


Están directamente relacionados con el trabajo del proyecto

Calcule basándose en el alcance del proyecto y los recursos asignados

Mala planificación del alcance lleva a una mala gestión del presupuesto del proyecto





Ejercicio en Grupo

Prepare los costos de su Proyecto

Kit de Montaje

■ K\$2.000,00

Miembro del Equipo

■ K\$15,00 per minute per member

No se permite que sea más de

■ K\$5.000,00

No considere los costos generales (PM, etc)

Costos de Personal				
PT	Nombre	Duración (min)	Miembro(s) del Equipo	Costo por Miembro del Equipo(\$15/min)
TORRE	1 Torre Izquierda			\$
	2 Torre Derecha			\$
	3 Fundación Izquierda			\$
	4 Fundación Derecha			\$
PLATAFORMA Y CABLES	5 Plataforma			\$
	6 Cable Izquierdo			\$
	7 Cable Derecho			\$
	8 Soporte del Cable			\$
CONEXIONES	9 Torre Izquierda + Fundación Izquierda			\$
	10 Torre Derecha + Fundación Derecha			\$
	11 Torre Izquierda (con Fundación) + Plataforma			\$
	12 Torre Derecha (con Fundación) + Plataforma			\$
	13 Cable Izquierdo + Puente (Plataforma + Torres + Fundaciones)			\$
	15 Cable Derecho + Puente (Plataforma + Torres + Fundaciones)			\$
	15 Soporte del Cable + Plataforma + Cables			\$
MONTAJE FINAL	16 Refuerzo en la Estructura			\$
	17 Auditoría Interna de las Especificaciones			\$
	18 Pruebas Finales			\$
COSTO TOTAL				\$
Kit de Montaje				\$
Reservas y Provisiones por Riesgos				\$
Costo total				\$

Basándose en sus documentos de planificación, haga una oferta utilizando el modelo

OFERTA DEL EQUIPO



Nombre del Equipo: _____

Nombre: _____

Nombre: _____

Nombre: _____

Nombre: _____

Nombre: _____

Nombre: _____

Nombre: _____

Duración: _____ min

Costos: _____

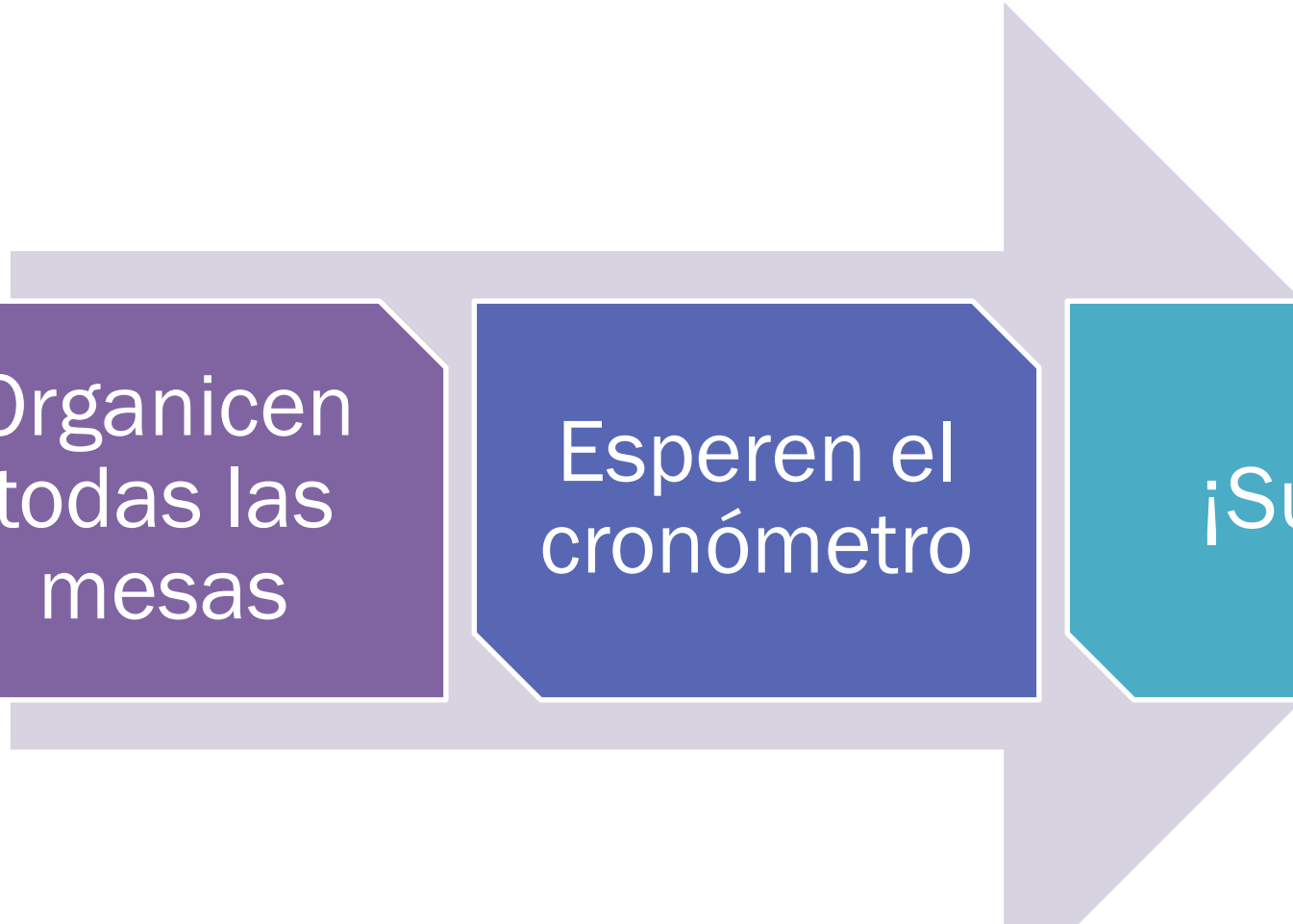
Requisitos de Calidad

1. Construcción sólida
2. Diseño exacto
3. Todas las partes no pueden ser dobladas ni torcidas
4. Los miembros del equipo deben completar solamente las tareas a ellos asignadas
5. Los recursos no pueden ser compartidos entre los paquetes de trabajo, ni entre los equipos
6. Los materiales deben ser utilizados solamente en sus respectivos paquetes de trabajo
7. El área de trabajo debe permanecer organizada
8. La duración total debe estar inferior a 50 minutos y los costos inferiores a \$5,000

[] Nuestro equipo está consciente de los requisitos de calidad

Firma: _____

Ejecución

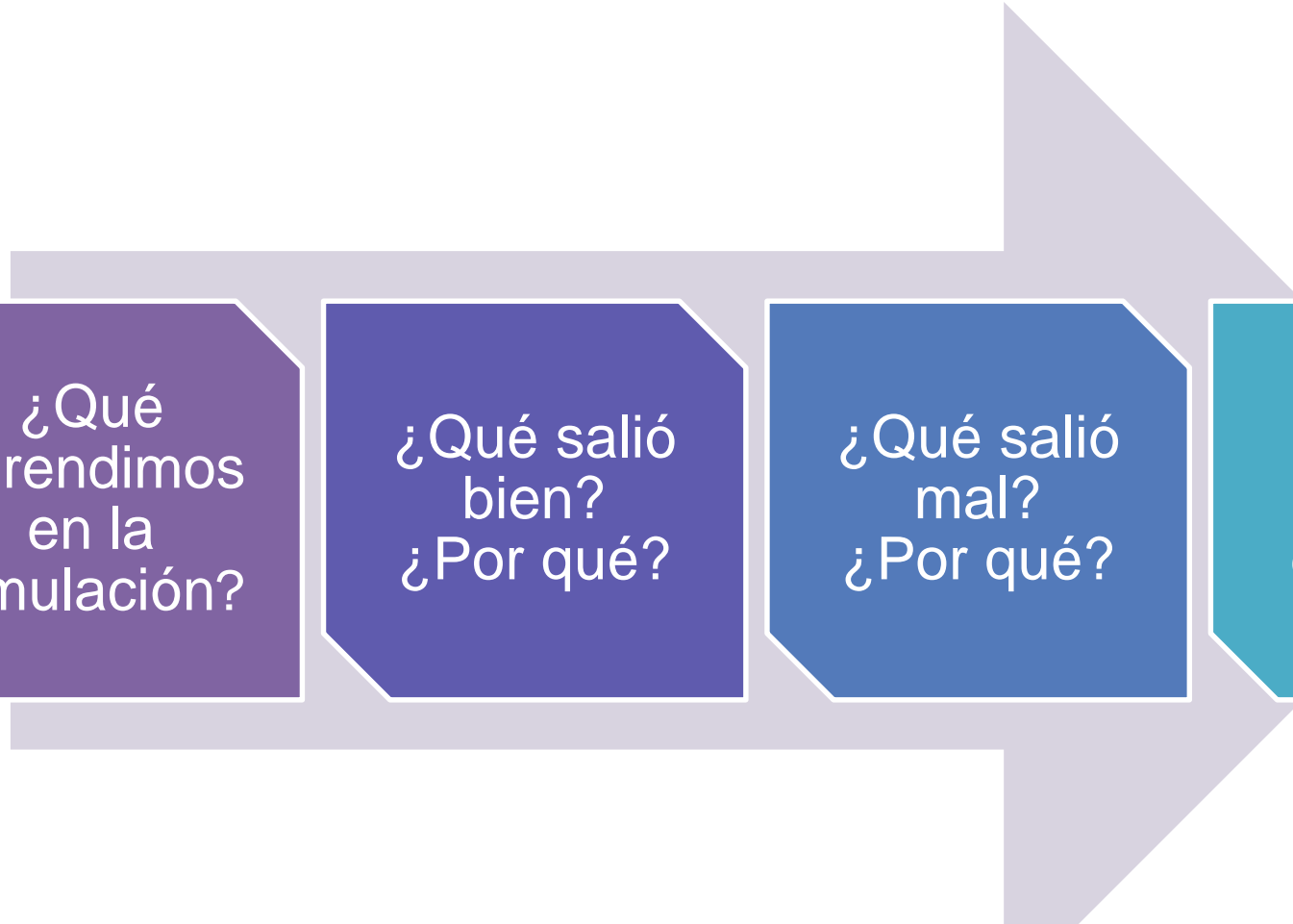


Organicen
todas las
mesas

Esperen el
cronómetro

¡Suerte!

Resultados y Discusión



¿Qué
aprendimos
en la
simulación?

¿Qué salió
bien?
¿Por qué?

¿Qué salió
mal?
¿Por qué?

¿Qué
haríamos
diferente?

Mensaje Final

Comprender la diferencia entre proyectos y otros trabajos

El valor que se obtiene cuando se gestionan los proyectos adecuadamente

Pasos básicos del proceso de planificación

Como llevar los resultados de la simulación a los proyectos reales

La Gestión de Proyectos
es una de las
herramientas más
fiabiles que un gobierno
puede utilizar para
entregar valor

A pesar de las
grandes máquinas,
las personas han de
gestionar los
proyectos

Comprender el
contexto del proyecto
es crucial para la
sostenibilidad a largo
plazo



¡Muchas gracias!